

Global Game + ❖ Challenge 2023

2023 글로벌 게임 챌린지

COEX A Hall 11. 29 ~ 12. 1

| 주최 | 글로벌게임챌린지 조직위원회, 소프트웨이브 조직위원회

| 후원 |  문화체육관광부  교육부  서울특별시

 한국콘텐츠진흥원
KOREA CREATIVE CONTENT AGENCY

 게임물관리위원회
Game Rating and Administration Committee

 한국게임학회
Korea Game Society

 미래콘텐츠재단

 KEDA

 한국게임전문미디어협회
KOREA GAME MEDIA ASSOCIATION

 전자신문
The Electronic Times

 KIIIGA
(사)한국모바일게임협회

 NEXON

 netmarble

 NC

 Xsolla

 Smilegate®

 HAEGIN

 ONE STORE

GGC2023

GGC 2023은 게임 SW인재 발굴과 SW분야의 소통의 장으로, 대한민국 SW대전 '소프트웨이브'와 함께 코엑스에서 더욱 성대한 미래 게임인의 축제로 거듭납니다.



행사개요

| 행사명 | 글로벌 게임 챌린지 2023 Global Game Challenge 2023

| 주 제 | 전국 게임대학 합동 전시회

| 기 간 | 2023년 11월 29일(수) ~ 12월 1일(금)

| 장 소 | 서울 삼성동 코엑스A홀 (소프트웨이브 전시장)

| 규 모 | 전국 게임관련 대학 및 SW기업 300개사 550부스 2만 5천 참관객

| 주 최 | 글로벌 게임 챌린지 조직위원회

| 후 원 | 한국콘텐츠진흥원, 게임물관리위원회, 한국게임학회 전국게임관련대학협의회, 한국게임산업협회, 한국모바일게임협회, 미래콘텐츠재단, 한국게임개발자협회, 게이미피케이션포럼, 한국스마트폰게임개발자그룹, 게임개발자연대, 전자신문, 한국게임전문 미디어협회, 윈스토어



GGC특별관 구성 및 전시품목



게임기획

- 게임의 컨셉, 개발 방향 등을 포함한 게임에 대한 전반적인 운영
- 적재적소에 각 파트별 역할과 업무 수행



게임프로그래밍

- 컴퓨터 언어를 비롯한 프로그래밍 툴을 활용하여 게임의 구성과 운영



게임그래픽

- 3Ds MAX, MAYA, Rhino, Zbrush 포토샵 등 여러 그래픽 작업 및 2D모델링, 3D모델링



게임음악

- 게임 관련 BGM과 각종 효과음에 대한 작곡 및 편곡



게임서비스

- 메타버스 플랫폼 및 관련기술, 게임론칭 및 퍼블리싱 성과물 및 세부기획

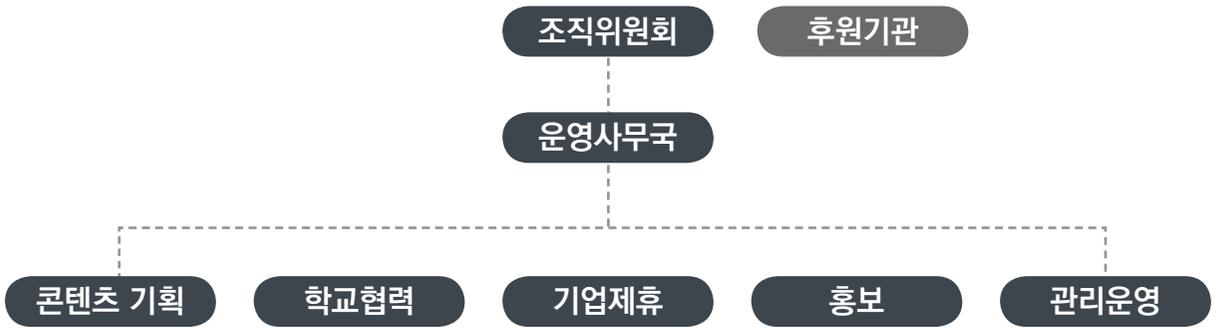


기타부문

- 완성 게임작(청년 창업기업 등), 게임 관련 주변기기 및 액세서리, 저작도구/솔루션 등



추진조직



조직위원회 구성

| 조직위원회 직책 | 성명 | 소속 | 소속기관 직위 |
|----------|-----|---------------|---------|
| 공동조직위원장 | 한동승 | 전국게임관련학과협의회 | 회장 |
| 공동조직위원장 | 강병준 | 전자신문사 | 사장 |
| 조직위원 | 김규철 | 게임물관리위원회 | 위원장 |
| 조직위원 | 황성익 | 한국모바일게임협회 | 회장 |
| 조직위원 | 위정현 | 한국게임학회 | 회장 |
| 조직위원 | 서태건 | 부산인디커넥트페스티벌 | 조직위원장 |
| 조직위원 | 김정태 | GGC졸업준비위원회 | 위원장 |
| 조직위원 | 이택수 | 한국게임전문미디어협회 | 회장 |
| 조직위원 | 정석희 | 한국게임개발자협회 | 회장 |
| 조직위원 | 전명진 | 한국스마트폰게임개발자그룹 | 회장 |
| 조직위원 | 김종득 | 게임개발자연대 | 대표 |
| 특별위원(후원) | 조승래 | 대한민국 국회 | 국회의원 |
| 운영사무국장 | 정동수 | 전자신문사 | 국장 |

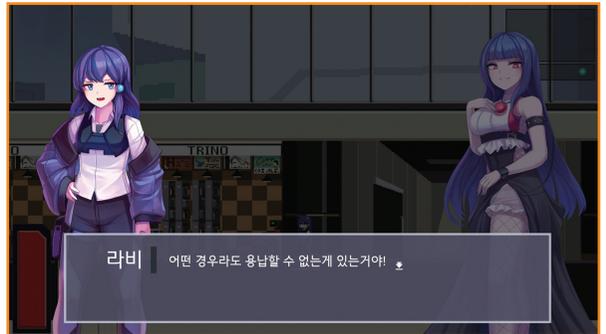
※ 특별위원은 해당기관(국회 등) 사정에 따라 조정될 수 있음.



어워드 개요

- | 참가대상 | GGC 2023 전시 참가학교·기업의 출품 구성원
- | 참가분야 | 완성작 부문, 기획/스토리보드 부문, 아트웍 부문
- | 참가방법 | 참가신청서 온라인 접수, 출품작 전시관에 전시
- | 제출처 | game@etnews.com, soft@etnews.com
- | 출품기간 | 2023년 11월 29일(수) ~ 12월1일(금) 17:00
- | 심사방법 | 전시 부스로 심사위원단 방문 평가

GGC 어워드 2022 완성작 부문 대상 'Over the Horizon'



GGC 어워드 2022 기획/스토리 부문 대상 '케르베로스'



GGC 어워드 2022 아트웍 부문 대상 '기계도시 광'





대한민국 유일의 '미래 게임주역' 발굴 전시회

GGC2023은 대한민국 게임산업 제2전성기를 준비하는 국내 유일의 게임인재 발굴 전시회입니다. 게임산업의 미래를 책임질 게임전공 학교, 관련학과 학생들의 연합 발표회와 아울러, 청년 창업기업, 인디게임 개발자들이 함께 참여하는 '미래 게임의 요람'입니다.

학계와 업계, 유관기관이 만드는 생태계 조성의 장

게임산업은 특히, 학생 및 개발자와 기성 대중소 게임기업간 협업과 소통으로 혁신을 이룰 수 있는 분야입니다.

게임산업에서 인재가 곧 자산이며 소통이 곧 비즈니스입니다. 글로벌 게임 챌린지는 게임분야 대기업, 중소기업 및 협력사, 유통사, 투자기관, 공공 지원기관 등 다양한 주체가 참여하는 휴먼 리소스 마켓이며 비즈니스 마켓입니다.



현실적인 청년 멘토링, 창업 및 취업의 기회 확대

GGC는 학생 및 청년 창업기업의 성과물에 대한 시장의 평가를 정확히 진단하는 실전 무대입니다. 현직 게임인들의 전문적인 판단과 일반 유저들의 가감 없는 피드백은 성장을 위한 밑거름입니다. 아울러, 뛰어난 실력을 갖춘 인재와 스타트업에게는 업계진출 및 시장확대를 위한 가장 빠른 등용문입니다.



대한민국 소프트웨어대전과 동시 개최

오프라인 전시회 소프트웨어비 2023의 특별관 형태로 운영됩니다. 다양한 SW분야 전시품을 함께 만나고, 각 유관산업 관계자들과 밀접하게 소통하며 다양한 게임 출품작을 직접 경험해 볼 수 있습니다. SW분야의 소통의 장, 그리고 새로운 게임인재를 발굴하는 글로벌게임챌린지 페스티벌이 열립니다.



Target Audience & PR PLAN

Global Game Challenge는

게임분야 우수인재 및 신작발굴, 업계 진출 촉진을 통한 전체 게임산업에 활력 제고를 위해 게임 및 관련산업 종사자, 정부 및 산하단체 관계자들이 모두 모이는 네트워킹의 장을 만들어갑니다.



핵심타겟 고객군

- 게임업계 임직원(개발사, 퍼블리셔, 플랫폼 등)
- 벤처캐피탈, 창업지원 및 진흥기관
- 정부 유관기관 게임정책 및 산업진흥 관계자
- 벤처캐피탈 및 투자기관/사
- 게임, 콘텐츠 인접산업 및 융합산업 종사자
- 기타 ICT 인력수요 일반기업



홍보계획



Global Game Challenge는

전자신문 미디어 그룹과 정부 및 산하단체, 관련 교육기관과 함께합니다.



APPLICATION

참가신청 방법

- 신청방법 : 참가신청서 이메일 접수 (직인 날인 신청서 PDF)
- 제출서류 : 참가신청서, 사업자등록증 혹은 고유번호증
- 신청서는 홈페이지에서 다운로드 : www.k-game.org
- 접수처 : game@etnews.com
- 신청기한 : 2023년 10월 27일(금)

참가비 안내

<10% VAT별도>

| 구분 | 기본부스 | 독립부스 |
|----------------------------|------------|------------|
| 1부스(9m ²)당 참가비 | 3,000,000원 | 2,500,000원 |

- 기본부스(9m² :3m×3m) : 주최기관이 일괄적으로 시공 및 제공하는 부스
- 제공사항 : 상호간판/벽체, 조명, 바닥 파이텍스, 안내데스크 및 의자 각 1개, 전기 1KW(2구 콘센트)
- 독립부스(9m² :3m×3m) : 주최기관은면적만 제공, 4부스 이상부터 신청가능
- 참가기업이 모든 시설물, 물자 자체비용으로 시공(시공은 코엑스 등록 장치대행업체만 시행 가능)

납부 방법

| 구분 | 참가비 및 부대시설비 | 납부기한 |
|-----|----------------------|-----------------|
| 계약금 | 참가비 총액의 50% | 신청서 제출시 |
| 잔금 | 참가비 잔금 50% + 부대시설사용료 | 2023년 11월 3일(금) |

입금계좌 : 우리은행 085-102436-13-001 (예금주 : 전자신문)

※ 납부일정은 사정에 따라 조정될 수 있음

문의처

- 전화 : 02)2168-9393,9332
- 메일 : game@etnews.com
- 주소 : 서울시 서초구 양재대로 2길 22-16 전자신문사

GGC 2023

www.k-game.org

Global Game+ ❖ Challenge 2023

2023 글로벌 게임 챌린지

www.k-game.org

SoftWave 2023

2023 대한민국 소프트웨어대전

www.k-software.com

GGC 운영사무국 & 소프트웨이브 운영사무국

서울시 서초구 양재대로 2길 22-16 전자신문사

전화 : (02)2168-9393,9332

이메일 : game@etnews.com