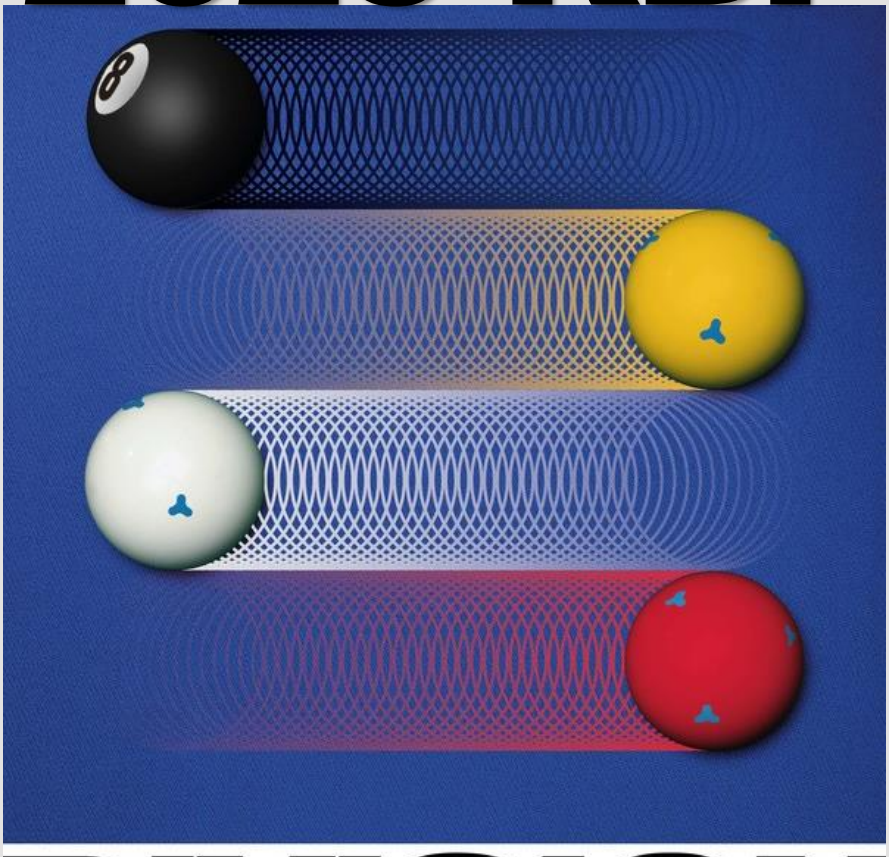
KBF
KOREA BILLIARDS FEDERATION

2025 KBF



DIVISION

운영 매뉴얼

[2025 KBF 디비전리그]

본 매뉴얼은 사단법인 대한당구연맹(이하 '연맹')이 주최하고 17개 시·도 당구연맹이 주관, 문화체육관광부와 국민체육진흥공단의 재정후원으로 개최하는 '2025 스포츠클럽디비전 사업(2025 KBF 디비전리그)'을 성공적으로 운영하기 위하여 최소한의 기준을 수립하는 매뉴얼(운영지침)이다.

[용어의 정의]

1. '리그'

① 리그란 행정안전부에서 정하는 지방자치단체 행정구역을 바탕으로 연맹에서 정하여 구성하는 2025 KBF 디비전리그(이하 "디비전리그")를 말하며,
D5리그는 시 · 군 · 구 행정구역을 기준으로 1개 시 · 군 · 구에 1개 리그를 원칙으로,
D4리그는 시 · 도 행정구역을 기준으로 한다.
(단, 추가 리그 구성이 필요할 경우 총괄 관리자 승인이 필요함)
D3리그는 광역 리그를 기준으로 한다.
D2, D1리그는 전국 리그를 기준으로 한다.

② 리그 일정은 1년 단위로 진행하며 연맹이 승인한 날짜를 기준으로 한다.

2. '총괄 관리자'

① 총괄관리자란 전체 디비전리그를 총괄하여 기획, 실행 및 관장하는 자를 말한다.

② 총괄관리자는 각 시도의 디비전리그를 감독하는 시도관리자를 관리/감독한다.

③ 총괄관리자는 디비전리그에 선수로 참가할 수 없다.

3. '시도 관리자'

① 시도관리자란 디비전리그의 사업계획을 바탕으로 각 시 · 도 내 디비전리그를 총괄 관리하는 자를 말한다.

② 시도관리자는 해당 시도 내 디비전리그를 운영하는 디렉터를 관리 · 감독하며, 해당 지역 리그 운영을 총괄한다.

③ 시도관리자는 연맹이 지정한 양식의 월별 업무 일지(***별첨1**) 및 관련 증빙자료(수령 확인서, 수령물품사진, 리그운영사진 등)를 별도로 지정한 시기에 연맹에 제출해야 한다. 시도관리자가 지정한 시기에 관련 증빙자료를 제출하지 않을 경우, 연맹이 수당, 대관료 등을 지급함에 제한될 수 있다.

④ 시도관리자는 디비전리그에 선수로서 참가할 수 없으며, 각 시도 연맹의 임원이 될 수 없다.

4. '디렉터'

① 디렉터란 시도관리자가 지정한 리그를 담당하여 경기의 준비부터 경기 후 결과 보고까지 리그 운영 전반에 대해 책임을 지며 실행하는 자를 말한다.

② 디렉터 선발 권한은 시도관리자에게 있으며, 대한체육회 경기인 등록 시스템에 심판으로 등록 되어있어야 한다. 또한, 스포츠안전재단에서 실시하는 스포츠 안전 교육 과정을 필수적으로 수료해야 한다.

③ 디렉터가 담당할 수 있는 리그 수는 최대 2개 리그까지 가능하다.

④ 디렉터는 1일에 1개 리그만 진행하는 것을 원칙으로 한다.

⑤ 리그 경기가 진행되는 중 디렉터는 경기장에 항상 정위치하여야 하며, 현장점검 등 관리 감독을 통해 부재가 적발될 경우 제재 받을 수 있다. 만약 이러한 부재가 2회 이상 적발될 경우 해당 리그의 디렉터를 교체할 수 있으며 해당 리그의 수당은 지급되지 않거나 환수 할 수 있다. 또한, 차년도 활동을 제한 할 수 있다.

⑥ 매 라운드 종료 후, 디렉터는 연맹이 지정한 양식의 리그 결과 보고를 디렉터 시스템에 입력해야 한다.

⑦ 디렉터는 타 리그의 심판 및 안전요원으로 활동할 수 없으며, 본인이 담당하여 관리하는 리그를 제외한 타 리그에 선수로 참가가 가능하다. 단, 이 경우 본인 담당의 리그와 일정이 겹쳐서는 안된다.

⑧ 디렉터는 2개 이상의 시도에 배정 될 수 없다. 단, 리그 수에 비하여 리그를 담당할 디렉터가 부족할 경우, 해당 시도는 연맹의 승인을 받아 다른 시도의 디렉터를 그 시도로 배정할 수 있다.

⑨ 디렉터의 수당은 대한당구연맹에서 지정한 금액으로 하며, 각 리그의 디렉터가 수당지급 증빙자료를 취합하여 시도관리자에게 제출하면, 시도관리자는 매월 10일까지 이를 연맹에 제출하여 지급받을 수 있도록 한다.

5. '심판'

① 심판은 대한체육회 경기인 등록 시스템에 등록된 심판이어야 한다. 또한, 스포츠안전재단에서 실시하는 스포츠안전교육 과정을 필수적으로 수료해야 한다.

② 심판은 리그 경기 중 경기장에 최소 1명, 최대 8명(이용 당구대 수에 따라 달라짐)이 배정되어 해당 리그의 심판 업무를 수행한다.

③ 경기 중 분쟁 상황 발생 시 심판이 1차적으로 이의제기를 받아 선 조치 후 디렉터에게 보고한다.

④ 심판은 타 리그의 디렉터 및 안전요원으로 활동할 수 없으나, 본인이 배정된 리그를 제외한 타 리그에 선수로 참가할 수 있다.

⑤ 심판은 1일에 1개 리그만 수행하는 것을 원칙으로 한다.

⑥ 심판의 수당은 대한당구연맹에서 지정한 금액으로 하며, 각 리그의 디렉터가 수당지급 증빙자료를 취합하여 시도관리자에게 제출하면, 시도관리자는 매월 10일까지 이를 연맹에 제출하여 지급받을 수 있도록 한다.

6. '안전요원'

① 안전요원은 (재)스포츠안전재단의 '스포츠안전교육' 과정을 수료해야 하며, 리그 경기 중 경기장에 배정되어 참여자의 안전 관리 업무를 수행한다.
② 안전요원은 타 리그의 디렉터 및 심판으로 활동할 수 없으나, 본인이 배정된 리그를 제외한 타 리그에 선수로 참가할 수 있다.
③ 안전요원은 1일에 1개 리그만 수행하는 것을 원칙으로 한다.
④ 만 19세 이하는 안전요원을 수행할 수 없다.
⑤ 안전요원의 대한당구연맹에서 지정한 금액으로 하며, 각 리그의 디렉터가 수당지급 증빙자료를 취합하여 시도관리자에게 제출하면, 시도관리자는 매월 10일까지 이를 연맹에 제출하여 지급받을 수 있도록 한다.

7. '라운드'

① 라운드란, 해당 리그의 참가 팀들이 모여 모두 최소 한번 씩 경기를 치르는 것을 말한다.
② 1라운드는 하루에 경기가 종료됨을 원칙으로 한다.
③ 단, 유청소년리그의 경우 별도로 정하는 바에 따른다.

8. '팀 리그'

팀 리그란, 디비전리그 시스템을 통해 참가 신청을 완료한 팀들로 구성된 리그를 말한다.

9. '개인 리그'

팀 리그란, 디비전리그 시스템을 통해 참가 신청을 완료한 팀들로 구성된 리그를 말한다.

10. '디비전리그 시스템'

디비전리그 시스템이란 디비전리그 운영을 위해 개발한 시스템을 말하며, 각 리그 · 팀 · 선수 등록 및 리그 구성, 경기 기록, 결과 등 디비전 운영 전반의 기반이 되는 시스템이다.

[총칙]

제1조 (명칭)

① 리그 명칭은

'2025 KBF 디비전5 비기너 (시·도 및 시·군·구명 기입) (종목) 리그'라 한다.
'2025 KBF 디비전5 (시·도 및 시·군·구명 기입) (종목) 리그'라 한다.
'2025 KBF 디비전4 (시·도명 기입) (종목) 리그'라 한다.
'2025 KBF 디비전3 (해당 지역 기입) (종목) 리그'라 한다.
'2025 KBF 디비전2 (해당 지역 기입) (종목) 리그'라 한다.
' 2025 KBF 디비전 어르신(해당 지역 기입) (종목) 리그'라 한다.
'2025 KBF 디비전 유청소년(해당 지역 기입) (종목) 리그'라 한다.

② 동일 시·도 및 시·군·구 내 2개 이상의 리그가 있을 경우 다음 예시와 같이 알파벳순으로 명칭을 구분한다.

③ 예시

- 2025 KBF 디비전5 비기너 서울 송파구 캐롬 A리그
- 2025 KBF 디비전5 비기너 서울 송파구 캐롬 B리그
- 2025 KBF 디비전5 서울 송파구 캐롬 A리그
- 2025 KBF 디비전5 서울 송파구 캐롬 B리그
- 2025 KBF 디비전5 부산 해운대구 포켓볼 A리그
- 2025 KBF 디비전5 부산 해운대구 포켓볼 B리그
- 2025 KBF 디비전4 서울 캐롬 A리그
- 2025 KBF 디비전4 부산 애니콜 A리그
- 2025 KBF 디비전3 중부권 캐롬 리그
- 2025 KBF 디비전2 동부권 캐롬 리그
- 2025 KBF 디비전 어르신 서울 캐롬 A리그
- 2025 KBF 디비전 유청소년 전라권 포켓 A리그

제2조 (주최, 주관, 후원)

① 주최 : 대한당구연맹
② 주관 : 17개 시·도 당구연맹
③ 재정후원 : 문화체육관광부, 국민체육진흥공단

제3조 (리그 기간)

① 리그는 개막일로부터 6개월 내 개최 및 종료함을 원칙으로 하며 중앙 및 시도연맹 사업의 중복 등으로 정해진 기한 내에 사업진행이 어려울 경우, 총괄관리자에게 승인을 득한 후 1개월 연장할 수 있다.
② 디렉터는 각 리그 연간 일정을 수립하여 리그 시작 7일 전 디비전 시스템 상에 입력해야 하며, 시도관리자는 디렉터가 입력한 리그 연간 일정을 최종 승인하여 총괄관리자에게 보고해야 한다.
③ 각 리그의 디렉터는 불가피한 사유로 인해 연간 일정을 변경해야 할 경우, 시도관리자의 승인을 받아 변경해야 하며, 시도관리자는 총괄관리자에게 최종 보고해야 한다. 단, 일정 변경은 라운드 시작 3일 전까지만 가능하다.

제4조 (장소)

① 리그는 각 시 · 도 연맹에서 선정한 경기장에서 진행하며, 디렉터는 선정된 경기장에서 리그를 연간 진행해야 함을 원칙으로 한다.

② 각 시도관리자는 선정된 경기장의 경기용기구(당구대, 큐, 공 등) 현황을 반드시 디비전리그 시스템에 입력해야 하며, 디렉터는 경기 1일전 사전 점검 체크리스트**(*별첨4)**를 작성하여 시도관리자에게 제출한다.

③ 등록된 경기장은 변경될 수 있으나, 디렉터는 반드시 라운드 시작 7일 전까지 시도관리자에게 경기장소 변경 신청서를 작성하여**(*별첨2)** 보고 후 승인을 받아야 한다.

④ 위 항에 따라 디비전리그를 개최하는 경기장은 매년 'KBF 디비전 공식 경기장' 인증을 반드시 받아야 하며, 이를 위한 절차는 별도로 정한다.

제5조 (참가 자격)

① 디비전리그는 연맹의 생활체육선수 등록 시스템(이하 "KBF NOW")에 등록한 생활체육선수 및 전문체육선수에 한하여 참가할 수 있다. (경기인 등록 규정 숙지 요망)

② 디비전리그에 참가하기 위해서는 KBF NOW에 동호회 팀 등록 또는 가입을 해야 한다.

③ 디비전리그는 연령 제한 없이 연맹에 등록한 생활체육선수, 전문체육선수는 모두 참가할 수 있다.

제6조 (참가 신청)

① 공통 사항

1) 참가자는 디비전리그 시스템을 통해 참가를 희망하는 지역의 디비전리그에 참가를 신청할 수 있으나, 2개 이상의 리그에 동시에 참가할 수 없다.

2) 참가 신청은 정해진 참가신청 기간 내에만 가능하다.

3) 참가비는 각 팀당 납부하며 금액은 아래 표와 같다. 참가 신청과 동시에 디비전 어플리케이션을 이용하여 납부하고, 이 외에 별도의 팀 또는 선수 등록비는 받지 않는다.
(환불의 경우 참가신청 완료 후 불가함.)

종목	구분		참가비
캐롬	D2	팀당	300,000원
캐롬 포켓	D3	팀당	250,000원
	D4, D5 비기너, 애니콜	팀당	200,000원
	어르신	팀당	100,000원
	유청소년	리그당	100,000원

※ 유청소년 참가비는 연맹에서 전액 지원함(2025년에 한함)

4) 리그가 시작하기 전까지 팀원을 추가하여 신청할 수 있으며, 이는 리그 개막 1일 전까지 가능하다.
5) 당해 연도에 리그 참가 이력이 없는 생활체육선수에 한해서, 리그 진행 중에도 언제든지 팀원을 추가할 수 있다.
6) KBF NOW에 등록한 동호회 팀이 리그에 참가할 경우, 1개의 리그 내에 최대 2개의 팀까지 참가신청을 할 수 있다.
7) 팀 구성은 KBF NOW에 등록된 동호회 팀 내에서만 가능하다.

② 캐롬 팀 리그의 참가신청
1)팀당 최소 5명에서 최대 인원 제한없이 선수 등록이 가능하며, 각 경기에는 팀당 4명의 선수가 출전한다.
2) D1, D2, D3리그의 참가 팀 구성 방법은 아래와 같다.
- 생활체육선수만으로 구성 가능 (전년도 하부리그에서 승강된 팀에 한함)
- 전문체육선수만으로 구성 가능
- 생활체육선수와 전문체육선수로 구성 가능 (생활체육선수 팀에서 전문 선수 영입 가능)
3) 선수 등록 시, 선수의 실력(핸디)에 따라 1번부터 8번까지 순번을 지정한다.
(KBF NOW에 등록된 클럽 핸디 순으로 고 점자 1번, 저 점자 8번 순)
4) 매 경기 4명의 출전 선수는 1번~4번으로 지정이 되어야 하며, 팀 마스터는 경기 20분전까지 오더를 제출해야 한다. 오더 배정 후 본인의 경기 점수로 경기한다.
5) 각 리그 구성 시, 3개 팀 미만의 리그는 시도관리자의 결정을 통해 타 리그와 통합하여 구성할 수 있다. 단, 이 경우 시 · 도 권역을 벗어나는 통합은 불가하다.

③ 포켓볼 팀 리그의 참가신청
1) 팀당 최소 3명에서 최대인원 제한없이 선수 등록이 가능하며, 팀당 3명의 선수가 출전한다.
2) 선수 등록 시, 선수의 실력(핸디)에 따라 1번부터 6번까지 순번을 지정한다.
(KBF NOW에 등록된 클럽 핸디 순으로 고점자 1번, 저점자 6번 순)
3) 매 경기 3명의 출선 선수는 1번~3번으로 지정이 되어야 하며, 팀 마스터는 경기 20분전까지 오더를 제출해야 한다. 오더 배정후 본인의 경기 점수로 경기한다.
4) 각 리그 구성 시, 3개 팀 미만의 리그는 시도관리자의 결정을 통해 타 리그와 통합하여 구성이 가능하다. 단, 이 경우 시·도 연맹 단위를 넘어서는 통합은 불가하다.

④ 유청소년 개인리그의 참가신청
1) 리그당 최소 8명에서 최대 10명까지 구성 및 출전이 가능하다.
2) 각 리그 구성 시, 8명 미만의 지역 리그는 시도관리자가 타 시도와 통합하여 구성이 가능하다, 단, 이 경우 총괄관리자의 최종 승인 후 실시할 수 있다.
3) 디비전리그는 학교에 재학중인 학생 선수와 생활체육 청소년이 모두 참가할 수 있다.
단, 유스 챔피언십에는 재학중인 학생선수에게만 참가 자격을 부여한다.

제7조 (선수의 이적)

① 이적은 3번째 라운드 종료 후 가능하며, 이적 기간에 대해서는 연맹에서 별도 고지한다.

② 이적 기간 외에는 타 팀으로의 이적은 불가능하다.

③ 이적의 방법은 아래와 같다.

1) 이적을 할 선수가 KBF 디비전 어플리케이션을 이용하여 현재 소속팀의 마스터에게 탈퇴를 요청하고, 탈퇴를 요청 받은 마스터는 해당 선수의 탈퇴를 승인한다.

2) 탈퇴하여 소속팀이 없어진 선수는 이적하려는 새로운 팀의 마스터에게 팀원으로 초대를 요청하며, 초대를 요청 받은 마스터는 해당 선수의 등록을 승인한다. 팀 마스터가 승인을 하면 선수의 이적은 최종 완료된다.

3) 단, 이적하려는 팀이 다른 동호회 팀일 경우, 이적할 선수는 'KBF NOW'의 소속 동호회 팀도 변경해야 한다.

④ 유청소년 리그의 경우 이적은 해당되지 않는다.

제8조 (리그 운영)

① 공통 사항

1) 리그는 연간 6라운드를 진행한다. (단, 연맹 일정에 따라 5라운드로 조정할 수 있다.)

2) 리그는 매월 1개 라운드를 진행하며, 라운드별 풀리그 방식으로 진행한다.
※1라운드 기준: 모든 팀 간 풀리그 경기가 종료된 시점을 의미하며, 유청소년리그의 경우 모든 선수간 풀리그는 2라운드에 나누어 진행

3) 각 리그는 디렉터를 지정하여 운영한다.
- 디렉터는 각 시·도 연맹에서 선정하되, 불가피한 경우 중앙 연맹에서 디렉터를 지정하거나 파견할 수 있다.
- 각 리그의 디렉터는 리그 종료 전까지 변경되어서는 안 된다. 단, 디렉터가 담당 리그를 운영함에 있어 수행 능력이 현저히 부족할 경우 시도관리자는 디렉터를 변경할 수 있다. 또한 총괄관리자는 현장 평가 양식(***별첨3**)을 통한 결과로 시도관리자에게 디렉터 변경을 요청할 수 있다.
- 리그 진행 중 분쟁 발생 시 디렉터는 모든 분쟁을 조정하기 위해 노력해야 한다. 디렉터의 조정 노력에도 불구하고 디렉터의 결정에 이의가 있을 경우, 이의가 있는 관련자는 시도관리자에게 서면(이메일 포함)으로 이의를 제기해야 한다. 이와 관련된 절차는 연맹 경기규칙서 7.1.3. 일반서면소청 절차에 준하여 처리해야 한다.

4) 각 리그를 담당하는 디렉터는 매 라운드마다 경기 전 사전 점검 체크리스트(***별첨4**)를 작성하고, 경기 후 리그 진행 결과를 시도관리자에게 제출하도록 한다. 또한 안전사고가 발생할 경우, 이에 대한 보고서(***별첨5**)를 시도관리자에게 한다.

② 캐롬 팀 리그의 운영

1) 1개 리그의 구성은 최소 4팀에서 최대 6팀까지 가능하며, 1개 라운드에서 팀 당 최대 경기 수는 5경기를 넘지 않아야 한다.
※ 캐롬 D1, D2 시범 리그의 경우 이와 다르게 진행할 수도 있다.

2) 리그를 구성하는 팀 수에 따라 아래와 같이 당구대를 사용할 수 있다.

팀 수	당구대 수	비고
4팀	4대	팀 별 풀 리그 진행
5팀	6대	
6팀	8대	
8팀	12대	

3) 첫 번째 라운드의 대진은 대한당구연맹 디비전리그 시스템을 통해 무작위로 배정된다. 이후의 라운드부터는 이전 라운드의 성적을 반영하여 시스템을 통해 자동으로 대진이 결정된다.

③ 포켓볼 팀 리그의 운영

1) 1개 리그의 구성은 최소 4팀에서 최대 6팀까지 가능하며, 1개 라운드에서 팀당 최대 경기 수는 5경기를 넘지 않아야 한다.

2) 리그를 구성하는 팀 수에 따라 아래와 같이 당구대를 사용할 수 있다.

팀 수	당구대 수	비고
4팀	3대	팀별 풀리그 진행
5팀	6대	
6팀	6대	

3) 첫 번째 라운드의 대진은 대한당구연맹 디비전리그 시스템을 통해 무작위로 배정된다. 이후의 라운드부터는 이전 라운드의 성적을 반영하여 시스템을 통해 자동으로 대진이 결정된다.

④ 유청소년리그 개인리그 운영

1) 유청소년리그는 개인전 풀 리그 방식으로 운영하며, 캐롬과 포켓볼 종목으로 구분된다.
2) 참가자는 1인 1리그만 참여 가능하다.
3) 1개 리그는 8~10인 1개조로 구성하여 풀 리그로 운영한다.
4) 참가자는 연령별 리그를 기준으로 등록하며, 본인보다 높은 연령대 리그에는 참여 가능하나 낮은 연령대 리그에는 참여 불가하다.
5) 6월에서 11월까지 6회 라운드를 진행한다

9조 (리그 경기 방식)

① 공통 사항

1)리그의 경기 방식은 본 매뉴얼에서 정한 바를 따르며, 그 외의 사항은「대한당구연맹 경기 규칙서」를 준용한다.

2)참가 팀은 첫 경기 개시 20분 전까지 디비전리그 시스템에 출전선수 명단을 입력해야 한다.

3)출전 팀의 마스터는 매 경기 개시 20분 전까지 디렉터에게 오더를 제출해야 하며, 오더를 제출하지 않은 팀은 고점자순으로 1번부터 4번까지 자동으로 배정된다.
(본인의 경기 순번에 해당하는 경기 점수를 기준으로 경기한다.)

4)개인의 핸디는 리그 시작 전 디비전 공식 시스템에 명기한 핸디로 연간 진행한다.

5)고의 지연 및 기타 사유로 리그가 지연될 경우, 디렉터의 판단으로 초 제한 룰 적용이 가능하며, 기타 비신사적인 행위 시 제재를 받을 수 있다.

② 캐롬 팀 리그 경기 방식

1)캐롬 팀 리그는 대한당구연맹 '경기 규칙서'에 명시된 캐롬 3쿠션 경기규칙을 준용한다.

2)모든 경기는 팀당 4명, 일대일 단식 4경기로 진행한다.

3)디비전1, 2, 3 리그의 경기 점수와 이닝 제한은 다음과 같다.

구분	참가 기준	경기 점수	이닝	비고
디비전 1・2・3	전문체육선수와 생활체육선수(핸디제한없음)	25점	30 이닝	오더 경기 진행

4)디비전4 리그의 경기 점수와 이닝 제한은 다음과 같다.

구분	참가 기준		경기 점수	이닝	비고
디비전4	1	1~35점	22점	30 이닝	부별 1・2부 오더 경기 진행
	2	1~28점	17점		

5)디비전5 리그의 경기 점수와 이닝 제한은 다음과 같다.

구분	참가 기준		경기 점수	이닝	비고
디비전5	1	1~30점	20점	30 이닝	부별 1・2부 오더 경기 진행
	2	1~25점	15점		

6)디비전5 비기너 리그, 어르신리그의 경기 점수와 이닝 제한은 다음과 같다.

구분	참가 기준	경기 점수	이닝	비고
*디비전5 *비기너리그 *어르신리그	19점 이하 프리 쿠션 룰 적용	12점	35 이닝	오더 경기 진행
어르신리그	19점 이하 4구 룰 적용	25점	35 이닝	오더 경기 진행

※ 어르신 리그 중 프리쿠션으로 경기할 수 없는 리그는 4구 경기로 진행할 수 있다.
단, 시즌 중 프리 쿠션과 4구를 번갈아 가며 선택할 수 없다.

7)경기 점수는, 리그 시작 후에도 총괄관리자의 판단으로 조정될 수 있다.
8)경기 후 승자는 당구대의 정리와 사용한 공을 수거하여 반납하고, 새 공을 받아 당구대에 놓아야 하며, 패자는 다음 경기를 위한 정리정돈을 한다.
9)경기가 시작하여 30분이 경과 후, 15이닝이 지나지 않으면 디렉터의 판단으로 심판을 배정하여 30초룰을 적용할 수 있다.
10)이닝 제한으로 경기가 종료될 경우, 성취율로 승부를 결정한다.
(※ 성취율 = 선수의 핸디 / 경기 점수 *100)
11)캐롬 경기의 디지털 점수판 사용 : 경기 진행 시 반드시 상대 선수 득점은 '대기 선수가 입력' 하고, 공격을 마치고 대기석으로 복귀한 선수는 본인의 득점 점수 확인 후 '턴 넘김' 해주는 방법으로 경기를 진행한다.

③ 포켓볼 팀 리그 경기 방식
1)포켓볼 팀 리그는 대한당구연맹 '본 매뉴얼' 에 명시된 포켓9볼 경기규칙을 준용한다. 단, 애니콜은 연맹에서 정한 룰(**별첨6**)을 준용한다.
2)모든 경기는 팀당 3명, 일대일 단식 3경기로 진행한다.
3)디비전3 리그의 참가 자격과 경기 점수는 다음과 같다.
- D4에서의 승격팀으로만 구성할 수 있다.
※ 전문체육선수로 구성된 신규팀의 경우 D3리그부터 참가할 수 있다.
- 동일 시도 남, 여 전문체육선수로 구정
- 승격팀이 아닌 생활체육 선수는 포켓 D3리그에서 활동할 수 없다.
- 전문체육선수 팀에서 생활체육선수 영입 불가하며 생활체육선수 팀에서는 전문 생활체육선수 영입 가능

※ 디비전3 리그의 참가 자격과 경기 점수

구분	참가 기준	선승	비고
디비전3	전문체육선수와 생활체육선수(핸디제한없음) (2022년~2024년 D4에서 승격된 팀)	남: 7선승 여: 6선승	오더 경기 진행

4)디비전4 리그의 경기 점수는 다음과 같다.

구분	참가 기준	선승	비고
디비전4	3점 ~ 10점	6선승	오더경기 진행
	3점 ~ 8점	5선승	
	3점 ~ 6점	4선승	

5)애니콜 리그, 어르신 리그의 경기 점수는 다음과 같다.

구분	참가 기준	경기점수	비고
디비전4 애니콜 / 어르신 리그	3점 ~ 4점	25점	오더경기 진행

6)경기 점수는 리그 시작 후에도 총괄관리자의 판단으로 조정될 수 있다.
7)경기 후 승자는 당구대를 정리하고, 패자는 다음 경기를 위한 정리정돈을 한다.
8)리그의 모든 경기는 50분으로 제한한다. 단, 50분이 경과한 시점에도 경기가 진행 중일 경우 진행 중인 세트까지 종료한 후, 세트 득실차로 최종 승자를 결정한다.

④ 유청소년리그 경기 방식
1)유청소년 개인리그는 대한당구연맹 '경기 규칙서'에 명시된 경기규칙을 준용한다.
2)모든 경기는 일대일 풀 리그로 진행한다.
3)캐롬 리그의 경기 점수는 다음과 같다

구분	참가 기준	경기점수		비고
12세 이하부	전문체육선수 및 생활체육선수	15점		1쿠션, 40이닝, 40분제한, 후구있음
15세 이하부		남:12점	여:10점	3쿠션, 30이닝제한, 후구 있음
18세 이하부		남:20점	여:15점	3쿠션, 30이닝제한, 후구있음

4)포켓 리그의 경기 점수는 다음과 같다

구분	참가 기준	경기점수	비고
12세 이하부	전문체육선수 및 생활체육선수	2선승	9볼,교대브레이크,1볼브레이크
15세 이하부		3선승	9볼,교대브레이크,2볼브레이크
18세이하부		4선승	9볼,교대브레이크,3볼브레이크

제10조 (승점 및 승자 결정방식)

① 캐롬 팀리그

1)각 팀의 단식경기는 각각 승·무·패(3/1/0)로 점수를 부여하며, 그 합산 점수로 각 팀의 승패를 결정한다.

2)각 팀의 승패 결과에 따라 팀에게 승점(3/1/0)을 부여한다.

3)캐롬 팀리그 최종순위는 팀의 승점 합계로 결정되며, 팀의 승점이 동점일 경우 1) 매 라운드 실제 참가자 핸디 합이 낮은 팀, 2) 팀 에버리지, 3) 팀 하이런 순으로 순위를 결정한다.

※ 디렉터 앱 매뉴얼 4p 참고

② 포켓볼 팀리그

1)각 팀의 단식경기는 각각 승·무·패(3/1/0)로 점수를 부여하며, 그 합산 점수로 각 팀의 승패를 결정한다.

2)각 팀의 승패 결과에 따라 팀에게 승점(3/1/0)을 부여한다.

3)포켓볼 팀리그 최종 순위는 팀의 승점 합계로 결정되며, 팀의 승점이 동점일 경우 1) 매 라운드 실제 참가자 핸디 합이 낮은 팀, 2) 세트 득실 3) 팀 런아웃 순으로 순위를 결정한다.

※ 디렉터 앱 매뉴얼 4p 참고

4)애니콜 팀리그 최종 순위는 팀의 승점 합계로 결정되며, 팀의 승점이 동점일 경우

- 매 라운드 실제 참가자 핸디 합이 낮은 팀
- 매 라운드 실제 합산 득점 점수가 높은 팀
- 매 라운드 실제 합산 득 실차가 적은 팀 순으로 순위를 결정한다.

※ 디렉터 앱 매뉴얼 4p 참고

③ 유청소년 개인리그

1)승점은 각각 승·무·패(3/1/0)로 점수를 부여한다.

2)승점이 동률이 경우 리그의 최종 순위는 다음과 같이 정한다.

- 캐롬 : 성취율 > GA > HR1 > HR2 (최종 HR이 동률이 경우 승자승)
  예:중등부+고등부 혼합/고등부 남+고등부 여 혼성 리그
- 포켓 : 성취율 > 세트 득실 > 개인 런 아웃 > 승자승 (동률자 간 맞대결 결과)
  ※성취율의 경우 부별 혼합 리그의 경우에만 적용한다

제11조 (디비전리그의 연계 대회)

① KBF 디비전 클럽팀 챔피언십(이하 "클럽 팀 챔피언십"이라 함)

1)클럽 팀 챔피언십은 디비전3·4·5 캐롬 리그 및 디비전3·4 포켓볼리그에 한하여 개최하며, 그 개최시기는 시즌 중에 "디비전 4·5캐롬" "디비전 3·4 포켓 생활체육선수" 대상으로 캐롬 2회, 포켓 1회 개최한다.

2)디비전1·2·3 캐롬 리그는 6라운드 종료 후 개최한다.

3)클럽팀 챔피언십의 참가자격은 전문 선수 (캐롬 D2, D3 / 포켓 D3) 생활체육선수 (캐롬 D4, D5 / 포켓 D3, D4)로 구분하여 진행한다.

4)대회 참가신청은 디비전 어플리케이션을 이용하여 신청한다.

5)세부 경기 방식은 별도의 클럽 팀 챔피언십 대회 요강을 다른다.

6)클럽 팀 챔피언십 운영요원 수당과 대관료는 디비전리그와 동일한 금액과 절차로 지급하지만, 본선의 운영요원 수당과 대관료는 전국대회 지급 기준에 따라 지급한다.

제12조 (승강 제도 시행)

① 승격

1)하위 리그의 우승팀은 해당 상위 리그로 승격한다.

2)승격 자격을 가진 팀이 승격을 포기할 경우, 다음 순위의 팀이 승격 자격을 갖는다. 단, 승격 자격은 2위 팀 까지만 주어진다.

3)본 조의 제1항 및 제2항에도 불구하고 다음 연도에 상위 리그의 리그 구성이 불가능할 경우, 시도관리자는 각 리그의 차 순위 중 아래 순서에 따라서 승격을 확인하고 총괄관리자의 최종 승인을 받아 승격팀을 결정한다.

- 매 라운드 실제 참가자 핸디 합이 낮은 팀
- 팀 에버리지(포켓볼 리그의 경우 세트 득실)
- 팀 하이런(포켓볼 리그의 경우 팀 런아웃) 순으로 정한다.

4)승격을 포기한 팀은 현재 소속된 리그에 잔류할 수 있으나, 2회 이상 승격을 포기할 수 없다.

5)2회 이상 승격을 포기하는 팀은 모든 리그의 참가를 1년간 제한할 수 있다. 단, 2회 이상 승격을 포기하여 참가 제한을 받은 팀이더라도 그 팀으로 인해 리그의 구성이 어려울 경우, 시도관리자는 해당 팀의 참가를 총괄관리자에게 승인 받아 허용할 수 있다.

6)우승팀이 승격을 결정한 이후에 다음연도 리그 등록을 포기할 경우, 해당 팀은 하위 리그로 강등한다.

7)애니콜 리그의 우승팀은 포켓볼 디비전4 리그로 승격할 수 있다. 단, 승격을 포기해도 본 조의 제5항 및 제6항의 패널티를 받지 않는다.

8)캐롬 디비전5 비기너 리그의 우승팀은 캐롬 디비전5 리그로 승격하지 않아도 패널티를 받지 않는다.

② 강등

1)각 리그의 최하위 팀이 강등된다. 단, 하위 리그가 존재하지 않을 경우 강등하지 않는다. 해당 팀의 강등으로 인해 팀 부족으로 리그 구성이 어려워질 경우, 시도관리자는 총괄관리자의 승인을 받아 1회에 한하여 강등을 보류할 수 있다.

2)포켓볼 팀 리그의 경우, 디비전4 포켓볼 리그에서 디비전4 애니콜 리그로 강등하지 않는다.

3)캐롬 팀 리그의 경우, 디비전2 시범 리그, 디비전5, 디비전5 비기너 리그에 소속된 팀은 강등되지 않는다.

4)강등팀은 전년도에 소속된 하위 리그로 강등된다. 강등팀은 소속된 하위 리그에 우선적으로 배정되며, 전년도에 소속된 하위 리그가 없을 경우 해당 지역의 시도관리자의 판단 하에 강등 리그를 정한다.

제13조 (시상) : 시상에 대한 상세 내용은 문체부 보조금 사용 및 운영항목 지침이 확정된 이후 공지가 가능하여 정부의 결정 지침이 내려오는 대로 상세내용은 별도로 공지합니다.

① 각 리그의 시상은 다음과 같이 한다.

1)디비전2 리그
- 우승 1팀:상금, 우승 트로피, 시상품
- 준우승 1팀: 시상품

2)디비전3 리그
- 우승 1팀: 우승 트로피, 시상품 및 디비전2 리그 승격권
- 준우승 1팀: 시상품

3)디비전4 리그
- 우승 1팀: 우승 트로피, 시상품 및 디비전3 리그 승격권
- 준우승 1팀: 시상품

4)디비전5 리그
- 우승 1팀: 우승 트로피, 시상품 및 디비전4 리그 승격권
- 준우승 1팀: 시상품

5)애니콜 리그
- 우승 1팀: 우승 트로피, 시상품 및 디비전4 리그 승격권
- 준우승 1팀: 시상품

6)디비전5 비기너리그
- 우승 1팀: 우승 트로피, 시상품 및 디비전5 리그 승격권
- 준우승 1팀: 시상품

7)어르신 리그
- 우승 1팀: 우승 트로피, 시상품 및 디비전5 리그 승격권
- 준우승 1팀: 시상품

8)유청소년 리그
- 우승 1팀: 우승 트로피, 시상품 및 디비전5 리그 승격권
- 준우승 1팀: 시상품

② 메달 및 시상품은 리그 최종 순위에 따라 지급한다.
③ 징계를 받은 팀 또는 선수는 징계의 경중에 따라 시상에서 제외될 수 있다.
④ 디비전리그 연계 대회의 시상은 다음과 같이 한다.

1)시도 클럽팀 챔피언십
· 우승 (1팀): 트로피 및 상장, 시상품 (경기 용품), 클럽팀 챔피언십 시드 배정
· 준우승 (1팀): 트로피 및 상장
· 공동 3위: 트로피 및 상장

2) KBF 디비전 클럽팀 챔피언십
· 우승 (1팀): 트로피 및 상장
※ 우승팀 (생활체육선수) : 해외 교류전 파견
· 준우승 (1팀): 트로피 및 상장
· 공동 3위 (2팀): 트로피 및 상장

3) KBF 디비전리그 포켓9볼 1~2차
· 우승 (1팀): 트로피 및 상장
· 준우승 (1팀): 트로피 및 상장
· 공동 3위 (2팀): 트로피 및 상장
※ 입상팀 : 한국오픈 본선 진출권 부여

4) KBF 디비전리그 한국오픈
· 우승 (1팀): 트로피 및 상장
· 준우승 (1팀): 트로피 및 상장
· 공동 3위 (2팀): 트로피 및 상장

5) KBF 디비전리그 유스 챔피언십
· 우승 (1팀): 트로피 및 상장
· 준우승 (1팀): 트로피 및 상장
· 공동 3위 (2팀): 트로피 및 상장

제14조 (리그 연기 및 취소)

① 천재지변 또는 불가항력적인 상황이 발생하거나 각 시·도 연맹에서 리그 개최가 불가능하다고 판단될 경우에는 리그 일정을 연기하거나 취소할 수 있다.
② 제1항의 사유로 리그 일정을 연기할 경우, 시도관리자는 즉시 총괄관리자에게 변경된 일정과 그 사유를 보고하여야 한다.
③ 제1항의 사유로 리그 개최가 불가능할 경우, 시도관리자는 즉시 총괄관리자에게 이를 보고하여야 한다.

제15조(복장)

① 모든 팀원은 소속팀(클럽 및 동호회)을 나타낼 수 있는 복장 착용을 권장한다. (패치 및 스티커 등)
② 별도의 복장 제한은 하지 않으나, 슬리퍼(샌들)를 신고 경기할 수 없다.
③ 상기 사항을 기본으로 하여 각 리그별 복장 관련 규정은 각 시도별 상황에 따라 시도관리자가 최종 결정할 수 있다. 단, D3리그(캐롬, 포켓볼) 출전팀은 프로필 사진, 팀 단체복 의무 착용, 팀(동호회) 로고 부착은 필수이다.

제16조 (경기용 기구 및 시스템)

① 디비전리그에 사용하는 경기용기구는 연맹의 '공인 제도 운영 규정'에 따라 인증된 용기구를 사용해야 한다.

② 디비전리그의 모든 시스템(스코어, 대회운영, 대회 결과 등)은 연맹이 제공하는 시스템(프로그램) 사용을 원칙으로 하며, 동 시스템 가동이 가능할 수 있도록 호환 가능한 하드웨어(스코어시스템)가 기본으로 설치되어 있어야 한다.

③ 본 매뉴얼 제4조를 준용하여, 디비전리그의 경기장은 상기 제2항의 스코어시스템을 구동할 수 있어야 한다.

④ 불가피한 현장 상황으로 인해 스코어시스템 사용이 불가능할 경우, 디렉터의 판단으로 경기 기록지(***별첨7,8,9**)를 활용하여 리그를 진행할 수 있다. 단, 이 경우에 명확한 사유를 시도관리자에게 보고해야 하며, 시도관리자는 총괄관리자에게 최종 보고해야 한다.

제17조 (팀 및 선수에 대한 제재)

① 각 시도관리자와 디렉터는 해당 리그에 관련된 징계를 담당하며, 해당 시·군·구 연맹 또는 시·도 연맹의 스포츠공정위원회에서 이에 대해 심의하도록 한다.

② 각 리그와 관련된 징계 사항은 팀과 선수에 효력을 갖는다.

③ 디렉터는 경기 전 부정 선수가 확인될 경우, 부정 선수를 제외하고 해당 경기를 정상적으로 진행한다. 해당 부정 선수와 팀은 해당 시·군·구 연맹 또는 시·도 연맹, 연맹의 스포츠공정위원회규정에 따라 스포츠공정위원회를 개최하여 처리하도록 한다.

④ 팀 몰수 경기 또는 기권의 경우 상대팀에 승점 3점을 부여하여 처리한다.

⑤ 경기 중 기타 사유로 경기에 불응할 경우, 해당 디렉터는 상황을 판단하여 몰수패 처리될 수 있음을 통보한다. 디렉터가 통보한 뒤 10분 이내에 경기에 임하지 않을 경우, 경기를 포기한 것으로 간주하여 해당 경기를 몰수패로 처리한다.

⑥ 디렉터는 운영인력 인건비 및 경기장 대관료 정산을 청렴하게 수행해야 하며 시도관리자는 디렉터의 정산을 철저히 관리 및 감독해야 한다. 매뉴얼을 준수하지 않은 리그는 리그가 중단되며 중단 전까지 지급된 운영인력 인건비 및 경기장 대관료는 모두 환수 조치되며 시도 관리자 및 해당 디렉터는 경기 규정과 규정 및 스포츠공정위원회 규정 등에 따라 적법하게 처리한다.

⑦ 규정에 명시되어 있지 않은 사항은 해당 시·군·구 연맹 및 시·도 연맹의 경기 규정과 심판 위원회 규정 및 스포츠공정위원회 규정 등에 따라 적법하게 처리한다. 단, 관련 조항이 해당 시·군·구 연맹 및 시·도 연맹에 없을 경우, 연맹의 해당 규정을 따른다.

제18조 (선수 안전)
① 리그에 참가하는 모든 선수는 반드시 신체에 의료적 이상이 없는(심장 질환 및 호흡기 질환 등 의료적 이상이 없는) 상태로 출전해야 한다.
② 사고 발생 시 보험 처리는 주최자배상책임보험과 개인보험으로 처리할 수 있다. 단, 주최자배상책임보험의 한도 범위를 초과하는 보상은 과실 여부에 따라 개인보험 또는 사고 당사자와 해당 팀에서 처리해야 한다.
③ 참가 선수는 천재지변, 전염병 등 특수한 사항에 의해 결정되는 기본 운영방침에 반드시 따라야 한다.

제19조 (민원 제기 및 접수 등)
① 민원 접수 기관
1) 각 시도당구연맹
2) 대한당구연맹
② 민원의 접수·처리
1) 민원인은 (***별첨10,11**) 지정되어 있는 신청 방법과 신청서식으로 민원을 신청 할 수 있다.
2) 시도연맹에서 접수할 경우 민원인이 신청한 신청서를 보관하여야 하고, 대한당구연맹으로 사본 제출 및 (***별첨10,11**) 양식을 통해 서면 보고를 하여야 한다.
3) 신청서를 접수 후 민원인에게 14일내 결과를 직접 통보하여야 한다.
4) 민원 처리법 제3조 및 같은 법 제7조의 규정에 따라 민원인의 정보를 엄격히 보호하여야 하며 위반 사실 등이 있을 경우에는 지체 없이 이를 시정하는 등 필요한 조치를 하여야 한다.

제20조 (회계 원칙) 회계 원칙은 기금 정산 지침과 연맹 회계 규정을 따른다.

제21조 (기타 유의사항)
① 당일 경기에 참가하는 팀과 팀원은 경기 개시 최소 1시간 전에 경기장에 도착하여 통지하거나 혹은 전화 또는 메시지로 출전 등록을 디렉터에게 통지해야 한다. 타당한 사유 없이 경기 개시 5분 전까지 경기장에 도착하지 않은 팀은 디렉터의 판단 하에 몰수패로 처리할 수도 있다. 단, 납득할 만한 사유로 경기 개시 때까지 경기장에 도착하지 못한 경우에는 각 디렉터가 경기 가능 여부를 결정한다.
② 경기시작 전 디렉터는 참가 선수 본인 확인을 진행 후 경기를 진행한다.
③ 참가 팀 및 참가자는 페어플레이 정신에 입각하여 최선을 다해 모든 경기에 임해야 하며, 승부 조작 및 부정 선수 출전 등 어떠한 부정행위에도 관여하거나 연루되지 않아야 한다.
④ 참가 팀 및 참가자는 페어플레이 정신에 입각하여 최선을 다해 모든 경기에 임해야 하며, 승부 조작 및 부정 선수 출전 등 어떠한 부정행위에도 관여하거나 연루되지 않아야 한다.
⑤ 각 팀 및 개인은 리그 기간 중 소속 선수 및 본인의 기록(득점, 에버리지, 각종 출전 불가 사항 등)에 대해 관리할 의무가 있다.

제22조 (부칙)

① 본 매뉴얼은 연맹 회장의 결재를 득한 날로부터 시행한다.

② 본 매뉴얼에 명시되지 않은 사항은 연맹의 관련 규정을 따르거나 해당 시·도 연맹에서 결정·시행할 수 있다.

제23조 (경과조치)

① 제3조 제1항에도 불구하고 코로나19 등 천재지변 또는 불가항력으로 인한 변동사항이 발생할 경우, 매달 2주차 또는 4주차가 아니더라도 시도관리자의 결정에 따라 라운드 진행 일정을 변경할 수 있다.

② 제16조 제1항에도 불구하고 2025년의 경우 현재 당구장에 배치된 경기 용기구로 사용이 가능하며, 이 경우, 경기진행 전 디렉터가 최종 점검을 마친 후 진행한다.

③ 제4조 제4항에도 불구하고 2025년의 경우, 각 시도의 시도관리자가 적절하다고 판단하는 구장에서 리그를 진행할 수 있다.

[별첨 1]

(월) 시도관리자 월별업무일지					
소 속	00당구연맹	**직 위**	시도관리자	**성 명**	김 00 (인)
【 일별 업무요약 】					
회차	**일자**	**진행업무**			**특이사항**
1	6/20 (토)				
2	6/21 (일)				
3	6/22 (월)				
4	..				
5	..				
6	..				
7	..				
8	..				
9	..				
10	..				
비고 사항					

[별첨 2]

경기 장소 변경 신청서

신청자	소속 시도	OO시도, OO리그	연락처	휴대폰 : 000-0000-0000
	디렉터 명	OOO		
당초승인내역				
일정	라운드	당구장명	주소	구장 연락처
10/10	1R	000000당구클럽		
사용변경신청내역				
일정	라운드	당구장명	주소	구장 연락처
10/10	R	000000당구클럽		

[별첨 3]

리그 디렉터 평가표 및 현장점검					
평가 대상	일시		시도		
	리그명		성명		
번호	**구분**	**평가내용**			**평점**
1	사전 준비	디렉터, 심판, 안전 요원의 리그시작 60분전 정위치 유무			
2		각종 지급품 비치 상태 (현수막, 포스터, 기타물품 등)			
3		경기장 청결상태 및 환경			
4		시스템 경기용기구의 컨디션 상태			
5	리그 운영	30분전 출전 선수 출석(신분) 확인 여부			
6		경기전 팀 상호간 인사와 경기룰 설명 여부			
7		해당 리그 전원의 복장 상태			
8		방역 지침 준수여부 / 대진표 및 경기시간 게시 여부			
9		디비전리그 시스템 이해도 및 매뉴얼 숙지 상태			
10		경기장 장악 및 임무수행 능력			
총점					
기타의견					

※ 양호(10~8)점, 보통(7~5)점, 미흡(4~0)점

위와 같이 평가함

2025. . .

평가자 직) (성명) (서명 또는날인)

[별첨 4]

리그 디렉터 사전점검 체크리스트

점검사항				비고
번호	**구분**	**평가내용**	**체크란**	
1	사전 준비	리그 시작 전 경기장 사용 협의	□	
2		수행 심판, 안전요원의 확보	□	
3		참가팀에게 대회 고지 - 출전 여부 및 경기장 도착시간 고지 등	□	
4		각종 지급품의 정위치 비치 상태 확인 - 현수막, 포스터, 의료용품 및 방역용품 등	□	
5		경기장 청결상태 및 최적의 경기 환경 조성	□	
6		경기용기구 컨디션 상태 확인	□	
7		시스템의 정상가동 여부 확인	□	
8	현장 당일	심판, 안전요원의 경기장 정위치 여부 확인	□	
9		참가팀 정시 도착 확인 및 인원체크	□	
10		참가선수 복장상태 확인	□	
11		경기룰 설명, 기타 전달사항 및 주의사항	□	
12		참가팀 호명 및 선수들간의 인사	□	
13		조편성 및 경기시간 공지	□	
리그명 / 일자				
담당 디렉터		(서명 또는 날인)		
기타의견 및 문제점				

[별첨 5]

안전사고 발생 보고서

피해자 인적사항	소 속		직 위	
	성 명		생년월일	
	주 소			
목격자 인적사항	소 속		관 계	
	성 명		전화번호	
사고내용				
※ 사고 발생 경위 (6하원칙에 의거: 누가, 언제, 어디서, 무엇을, 어떻게, 왜)				
사고 처리사항				

위와 같이 사고 발생 경위를 보고합니다.

2025년 월 일

보고자 소속:
직위:
성명: (인)

[별첨 6]

포켓볼 애니콜(Anycall) 경기규칙

1. 모든 공을 포켓에 넣을 때에 포켓을 지정해야 한다.
   단, 초구(브레이크)의 경우는 포켓을 지정하지 않아도 된다.

2. 15개의 공을 순서 없이 래크(초구세팅)하며, 초구의 위치는 맨 뒷줄의 공이 Spot에 위치하여야 한다.

3. 초구에 아무 공이나 들어가면 공격은 계속된다. (1개당 1점 득점)

4. 순서 없이 아무 공이나 포켓시키며, 공 1개당 무조건 1점이다.

5. 목적구를 먼저 맞출 필요는 없으며, 콜-샷한 공이 지정포켓으로 들어가면 된다.

6. 콜-샷한 공과 함께 다른 공이 들어가면 득점으로 인정한다.

7. 콜-샷을 하지 않은 공만 들어갔을 때 득점은 인정되지 않으며, 공격권은 넘어간다.
   (No Foul)

8. 큐볼 외에 한번 들어간 공은 절대 꺼내지 않는다. (모든 포켓볼)

9. 당구대 위의 공을 다 넣으면 다시 래크 (초구 세팅)을 하고 초구를 친다.

10. 정해진 점수를 먼저 넣는 사람이 승리한다.

11. 모든 파울 시, 상대방에게 프리볼(Ball-in-hand)이 주어진다.

12. 이긴 사람이 초구를 친다.

[별첨 7]

2025 KBF 디비전 캐롬 팀 리그(리그명)

- 기간 : 0000. 00. 00.(월) / - 장소 : 구장명

No	일자	경기시간	순번	심판명	선수성명(팀명)
					( )- ( )

		이름					이름					이름		
득점	합계	이닝	득점	합계	득점	합계	이닝	득점	합계	득점	합계	이닝	득점	합계
		1					16					31		
		2					17					32		
		3					18					33		
		4					19					34		
		5					20					35		
		6					21							
		7					22							
		8					23							
		9					24							
		10					25							
		11					26							
		12					27							
		13					28							
		14					29							
		15					30							

승자			선수명	패자		
점수	이닝	하이런	경기 결과	점수	이닝	하이런
———————			선수 서명	————		
심판 서명———————				디렉터 서명———————		

[별첨 8]

2025 KBF 디비전 포켓볼 팀 리그(리그명)

- 기간 : 0000. 00. 00.(월) / - 장소 : 구장명

No	일자	경기시간	순번	심판 명	선수 성명(팀명)
					( ) - ( )

선수명			Order of breaking					선수명		
Frame No	득점	합계	A	B	Set No	A	B	득점	합계	Frame No
1 Frame					1 Set					1 Frame
2 Frame					2 Set					2 Frame
3 Frame					3 Set					3 Frame
4 Frame					4 Set					4 Frame
5 Frame					5 Set					5 Frame
6 Frame					6 Set					6 Frame
7 Frame					7 Set					7 Frame
8 Frame					8 Set					8 Frame
9 Frame					9 Set					9 Frame
10 Frame					10 Set					10 Frame
11 Frame					11 Set					11 Frame

승자		선수명	패자	
세트 승	런아웃	경기 결과	세트 승	런아웃
———————		선수 서명	———————	
심판 서명———————			디렉터 서명———————	

[별첨 9]

2025 KBF 디비전 애니콜 팀 리그(리그명)

- 기간 : 0000. 00. 00.(월) / - 장소 : 구장명

No	일자	경기시간	순번	심판명	선수 성명(팀명)
					( ) - ( )

		이름					이름					이름		
득점	합계	이닝	득점	합계	득점	합계	이닝	득점	합계	득점	합계	이닝	득점	합계
		1					16					31		
		2					17					32		
		3					18					33		
		4					19					34		
		5					20					35		
		6					21					36		
		7					22					37		
		8					23					38		
		9					24					39		
		10					25					40		
		11					26					41		
		12					27					42		
		13					28					43		
		14					29					44		
		15					30					45		

승자			선수명	패자		
점수	이닝	하이런	경기 결과	점수	이닝	하이런
———————			선수 서명	———————		
심판 서명———————				디렉터 서명———————		

[별첨 10]

KBF 디비전리그 민원사항 신청서

※뒤쪽의 작성방법을 참고하시기 바라며, 색상이 어두운 란은 신청인이 적지 않습니다.

접수번호	접수일:	처리기간: 개별 민원의 처리기간에 따름

1. 신청 민원

내용	

2. 공통 기재사항

관련 민원사항 본인정보	이름:	영문이름: (영문신청서 신청 시에만 적습니다)
	생년월일:	연락처:
	주소:	
기타 특이사항		
신청인 정보 ※위임신청 시에만작성	이름:	생년월일:
	발급대상자와의 관계:	연락처:
	주소:	

3. 서명 및 날인

「민원 처리에 관한 법률 시행규칙」 제5조에 따라 위와 같이 민원 처리를 신청합니다.

년 월 일

신청인 (서명 또는 인)

접수기관의 장 귀하

[별첨 11]

연번	접 수		신 청 자		신 청 민 원	접수자 성명	처 리		비고
	년월일	접수자	성명/생년월일	주 소/전화번호	민원명		처리기한 (접수일로부터 14일이내)	처리일	

[별첨 12] [대한당구연맹 4구 규칙 안내]

1. 경기 개요

4구 당구는 4개의 공(흰색 공, 노란색 공, 빨간색 공 2개)을 사용하여 진행되는 경기로, 정확한 타격과 전략이 중요한 종목입니다.

2. 공의 구성

- 하얀색 공: 공격자의 수구
- 노란색 공: 상대 선수의 수구
- 빨간색 공 (2개): 득점 대상 공

3. 경기 진행

- 각 선수는 자신의 수구(흰색 공 또는 노란색 공)를 이용해 두 개의 빨간색 공을 맞히면 득점 합니다.
- 빨간색 공 2개를 명중하면 1점을 획득하며, 상대방의 수구를 맞히면 파울이 됩니다.
- 득점에 성공한 경우 계속하여 공격할 수 있으며, 실패 시 상대 선수에게 턴이 넘어갑니다.

4. 승리 조건

경기 점수에 먼저 도달하는 선수가 승리합니다.

본 규칙의 추가적인 세부 규정은 경기 주최 기관의 규정에 따를 수 있습니다.

5. 장비 및 테이블 규격

- 기본적으로 보급형 중대(1224×2448mm)와 국제식 중대(1270×2540mm) 65.5mm 4구 전용구를 사용합니다.
- 중대가 없는 구장에서 대대(1422×2844mm)를 사용할 경우, 61.5mm 3구 전용구를 사용합니다.

6. 공격 순서 및 파울 규정

- 공격 우선권은 뱅킹으로 결정하며, 하얀색 공으로 시작합니다.
- 파울 시 감점 없이 공격권이 상대방에게 넘어갑니다.

7. 파울 사항

① 상대 수구를 맞힌 경우
② 공을 옷 또는 신체 일부로 건드린 경우 (큐 팁을 제외한 다른 모든 부분으로 공을 건드린 경우)
③ 공이 당구대 밖으로 나간 경우
④ 바닥에서 두 발을 다 떼고 샷을 한 경우
⑤ 공이 완전히 정지하기 전에 공격한 경우
⑥ 쿠션과 프로즌 상태일 때 해당 쿠션을 향해 직접 공격한 경우
⑦ 공을 바꿔서 친 경우 (오구 파울)
⑧ 한 공을 큐로 두 번 친 경우 (투터치 파울)

8. 특수 상황

- 오구 파울 발생 시 해당 플레이어의 최종 득점은 무효 처리됩니다.

※ 오구 파울이 발생했으나 상대방이 즉시 인지하지 못한 경우, 해당 선수의 득점은 인정됩니다.

※ 판정 기준은 공이 굴러서 완전히 멈출 때까지입니다

- 프로즌 상황에서는 프로즌된 공을 직접 맞출 수 없으며, 원하지 않으면 초구 배치입니다.
- 공이 당구대 밖으로 나간 경우
  * 1개만 나간 경우: 센터 스팟에 재배치
  * 2개 이상 나간 경우: 초구 배치 후 재 시작