

디비전리그 경기 요약

가. 대회개요

- 1) 사 업 명: 2025 KBF 디비전리그
- 2) 리그기간:

리그 일정	캐롬 리그	포켓볼 리그
6월~ 11월 (6라운드)	D2 ~ D5 리그 (D1 도입 검토 중)	D3 ~ D4 리그
	D5 비기너리그	D4 애니콜 리그
	어르신리그	어르신 리그
	유청소년리그	유청소년 리그

※ 상기 일정은 리그 진행 현황에 따라 변경될 수 있음

- 3) 장소: 각 시도연맹 지정 경기장
- 4) 주최: (사)대한당구연맹
- 5) 주관: 17개 시·도 당구연맹
- 6) 후원: 문화체육관광부, 국민체육진흥공단

나. 참가신청

- 1) 참가자격: (사)대한당구연맹 등록 생활체육선수 및 전문선수
- 2) 신청방법:

구분	내용
신청기간	5월 12일(월) 10시 ~ 6월 16일(월) 23시까지
신청방법	1) 대한당구연맹 공식 어플리케이션 'KBF NOW' 다운로드 및 설치 2) 'KBF NOW' 회원가입(선수등록) 3) 'KBF NOW' 동호회 생성 또는 가입 4) 'KBF 디비전' 앱에서 디비전 팀 생성 또는 가입 5) 팀 구성 완료 후 참가할 리그 선택 및 참가 결제
신청 승인 및 확인	1) 동호회 및 디비전 참가 승인은 각 시도의 담당자를 통해 승인 요청 2) 신규 동호회 등록의 경우 [붙임1] 문서 작성 후 지역 담당자 이메일로 접수 ※ 현재 지역 담당자 지정이 완료되지 않아, 담당자 이메일은 추후 별도 공지 예정
기타	1) 60세 이상 생활체육선수는 일반 리그와 어르신 리그 둘 중 선택해서 참가 가능 *60세 이상 생활체육선수: 1965년 12월 31일 이전 출생자

3) 참가비

종목	구분	참가비	비고
캐롬	D2 리그	300,000원/팀	- 결제 완료해야 참가 신청이 최종 완료됨 - 참가신청 마감 후, 불참하는 경우 환불이 불가함 - 유청소년리그 참가비는 연맹에서 전액 지원함 ※ 단 유청소년이 성인리그 참가시에는 참가비를 납부해야 함
캐롬 및 포켓볼	D3 리그	250,000원/팀	
	D4 ~ D5 리그, D5 비기너리그, D4 애니콜리그	200,000원/팀	
	어르신 리그	100,000원/팀	
	유청소년 리그	100,000원/리그	

4) 출전 기준

- 캐롬 팀리그 -

종목	구분	참가 기준		경기점수	이닝	비고
캐롬	D2 ~ D3 리그	전문체육선수와 생활체육선수 (핸디제한없음)		25점	30이닝	오더 경기 진행
	D4 리그	1	1 ~ 35점	22점	30이닝	부별 1·2부 오더 경기 진행
		2	1 ~ 28점	17점		
	D5 리그	1	1 ~ 30점	20점	30이닝	부별 1·2부 오더 경기 진행
		2	1 ~ 25점	15점		
	D5비기너 리그	19점 이하 (프리쿠션 룰 적용)		12점 (프리쿠션) 25점 (4구경기)	35이닝	오더 경기 진행
	어르신 리그	① 60세 이상 생활체육선수 (1965년 12월 31일 이전 출생자) ② 19점 이하 (프리쿠션, 4구를 적용)				

- 포켓볼 팀리그 -

종목	구분	참가 기준	선승	비고
포켓볼	D2, D3 리그	전문체육선수와 생활체육선수 (핸디제한 없음)	남: 7선승 여: 6선승	오더경기 진행
	D4 리그	3점 ~ 10점	6선승	오더경기 진행
		3점 ~ 8점	5선승	
		3점 ~ 6점	4선승	
	D4애니콜 리그	3점 ~ 4점	25점	오더경기 진행
	어르신 리그	① 60세 이상 생활체육선수 (1965년 12월 31일 이전 출생자) ② 3점 ~ 4점		

- 유청소년 리그(개인리그) : 캐롬 -

구분	참가 기준	경기점수	비고
12세이하부	전문체육선수 및 생활체육선수	15점	1쿠션, 40이닝 40분제한, 후구있음
15세이하부		남:12점/여:10점	3쿠션, 30이닝제한, 후구있음
18세이하부		남:20점/여:15점	3쿠션, 30이닝제한, 후구있음

* 시간제한 규정은 12세이하부만 적용되며, 12세이하 선수가 본인보다 높은 연령대로 참가하는 경우 그 리그 규정에 따른다.

- 유청소년 리그(개인리그) : 포켓 -

구분	참가 기준	경기점수	비고
12세이하부	전문체육선수 및 생활체육선수	2선승	9볼, 교대브레이크, 1볼 브레이크
15세이하부		3선승	9볼, 교대브레이크, 2볼 브레이크
18세이하부		4선승	9볼, 교대브레이크, 3볼 브레이크

다. 리그 공통안내 사항

구 분	세부 내용
공통안내	- 참가자는 2개 이상의 리그에 참가할 수 없다. - 당해 연도에 리그 참가 이력이 없는 생활체육선수에 한해서, 리그 진행 중 상시 팀원으로 추가가 가능하다. - KBF NOW에 등록한 동호회가 리그에 참가할 경우, 1개의 리그 내에 최대 2개의 팀까지 참가신청을 할 수 있다. - 팀 구성은 KBF NOW에 등록된 동호회 내에서만 가능하다. - 리그의 운영 방식은 'KBF 디비전리그 운영 매뉴얼'을 따르며, 그 외의 사항은 대한당구연맹 경기 규칙서를 준용한다. - 경기 중 디지털 점수판 사용 : 경기 진행 시 반드시 상대 선수 득점은 '대기 선수'가 입력하고, 공격을 마치고 대기석으로 복귀한 선수는 본인의 득점 점수 확인 후 '턴 넘김' 해주는 방법으로 경기를 진행한다. 디지털 점수판의 사용은 연맹에서 지정한 프로그램을 사용해야 한다. - 참가팀은 첫 경기 개시 20분 전까지 디비전 공식 시스템에 첫 경기 출전선수의 오더를 입력해야 하고 팀 마스터는 매 경기 20분 전 오더를 입력 제출해야 한다. 만약 20분 전까지 오더를 제출하지 아니한 팀은 자동으로 고점자순에 입각하여 경기하는 것으로 간주한다. - 개인의 핸디는 리그 시작 전 디비전 공식 시스템에 명기한 핸디로 연간 진행한다. - 고의 지연 및 기타 사유로 리그가 지연될 경우, 디렉터 판단 하에 초제한 룰 적용이 가능하며, 기타 비신사적인 행위 시 제재를 받을 수 있다. - 당일 경기에 참가하는 팀 및 개인은 최소 경기 개시 1시간 전에 경기장에 도착하거나 유선 상으로 디렉터에게 출전 등록을 통지해야 한다. 타당한 사유 없이 경기 개시 5분 전까지 경기장에 도착하지 않은 팀은 디렉터의 판단 하에 몰수패로 처리 할 수도 있다. 단, 납득할 만한 사유로 경기 시작 전까지 경기장에 도착하지 못할 경우에는 각 디렉터가 경기 가능 여부를 결정한다. - 팀 리그의 경우 기념품 지급은 팀당 8개로 제한한다. 유청소년 리그 참가자의 기념품은 별도로 정한다.

라. 당구대 사용 안내

* 캐롬팀 당구대 사용

캐롬팀 수	당구대 수	비고
4팀	4대	팀별 풀리그 진행
5팀	6대	
6팀	8대	
8팀	12대	

* 포켓팀 당구대 사용

포켓팀 수	당구대 수	비고
4팀	3대	팀별 풀리그 진행
5팀	6대	
6팀	6대	

*유청소년리그 당구대 사용

유청소년리그	당구대 수	비고
8명	4대	풀리그 진행
9명	4대	
10명	5대	

마. 리그 경기별 세부 사항

구분	세부 내용
캐롬 리그 안내 사항	- 팀 구성은 최소 5명에서 최대 제한 없이 선수등록이 가능하며 각 라운드별 경기에는 팀당 4명의 선수가 출전한다. - 선수등록 시 선수의 실력(핸디)에 따라 핸디가 높은 선수를 1번부터 순번을 지정한다. - 매 경기 4명의 출전선수는 1번~4번으로 지정되어야 하며 팀 마스터는 경기전 오더를 제출해야 한다. 오더배정 후 부별 경기점수로 경기를 진행한다.
포켓볼 리그 안내 사항	- 팀당 최소 3명에서 최대 제한 없이 선수등록이 가능하며, 팀당 3명의 선수가 출전한다. - 선수 등록 시, 선수의 실력(핸디)에 따라 핸디가 높은 선수를 1번부터 순번을 지정한다. - D3 리그의 경우 1번부터 3번까지의 순번을 지정한다. - 매 경기 3명의 출전 선수는 1번~3번으로 지정이 되어야 하며 팀 마스터는 경기 20분 전 오더를 제출해야 한다. 오더 배정 후 본인의 경기점수로 경기한다. - 리그의 모든 경기는 50분으로 제한한다. 단, 50분이 경과한 시점에도 경기가 진행 중일 경우 진행 중인 세트까지 종료한 후 최종 세트 득실로 승자를 결정한다.
유청소년 리그 안내 사항	① 참가 기준 - 리그 구분 : 개인전, 풀리그 방식 - 리그 등록 기본 사항 > 연령별 리그를 기준으로 등록하는 것을 원칙으로 하며, 본인보다 높은 연령대 리그에는 참여 가능하나, 본인보다 낮은 연령대 리그에는 참여 불가 > 이 경우, 리그 최소 인원(8명) 구성을 위해 초등부와 중등부를 혼합하여 리그를 구성할 경우, 반드시 중등부 선수의 비율이 과반수(전체의 50% 초과)를 넘어야 합니다. ② 리그 운영 방식 - 리그는 총 6라운드 풀리그 진행 (1풀리그=2라운드) - 참가자는 1인 1리그만 참여가능 - 운영 방법: 각 권역별 또는 지역별 내 풀리그 진행 *각 리그는 리그별 8인~10인 1개조 풀리그를 해야 함 ③ 기타사항 - (유스 챔피언십) 유스 챔피언십 대회 진행 *리그별 입상자(1,2위)는 본선 출전권 부여 / 입상하지 못한 선수는 예선 참가 가능 - (Q리터러시 캠프) 운동소양, 인성을 주제로 한 캠프 진행 *12월 중 유스 챔피언십과 1박 2일 진행 예정

바. 경기 상세 규칙

- 일반 리그 -

구분	내용
캐롬	- 대한당구연맹 경기 규칙서에 명시된 캐롬3쿠션 경기규칙을 준용 - 경기는 풀리그로 부별 경기 점수로 진행 - 연습구 2분(첫경기), 구역심판, 의무휴식 없음, 후구 진행 - 결원(기권) 발생 시 점수(승패) 처리함 - 이닝 제한 종료 전 선구 플레이어가 목표점수 도달 시 -> 초구 배치 후구 진행(동률일 경우 무승부) - 이닝 제한에 걸렸을 경우 -> 마지막 배치 그대로 후구 진행(동률일 경우 무승부) 이하 성취율로 승부 결정
포켓9볼	- 대한당구연맹 경기규칙서에 명시된 포켓9볼 경기규칙을 준용 - WPA 9-Ball Rule (3point break rule) & Rack (www.wpapool.com) - 승자 브레이크 / 선수 자택 (9볼 2번공 지정) - 연습구 3분 (첫경기), 구역심판, 의무휴식 없음
포켓볼 애니콜	- 모든 공을 포켓에 넣을 때에 포켓을 지정해야 한다. - 단, 초구(브레이크)의 경우는 포켓을 지정하지 않아도 된다. - 15개의 공을 순서 없이 랙(초구세팅)하며, 초구의 위치는 맨 뒷줄의 공이 Spot에 위치하여야 한다. - 초구에 아무 공이나 들어가면 공격은 계속된다. (1개당 1점 득점) - 순서 없이 아무 공이나 포켓시키며, 공 1개당 무조건 1점이다. - 목적구를 먼저 맞출 필요는 없으며, 쿨-샷한 공이 지정포켓으로 들어가면 된다. - 쿨-샷한 공과 함께 다른 공이 들어가면 득점으로 인정한다. - 쿨-샷을 하지 않은 공만 들어갔을 때 득점은 인정되지 않으며, 공격권은 넘어간다.(No Foul) - 큐볼 외에 한번 들어간 공은 절대 꺼내지 않는다. (모든 포켓볼) - 당구대 위의 공을 다 넣으면 다시 랙(초구 세팅)을 하고 초구를 친다. - 정해진 점수를 먼저 넣는 사람이 승리한다. - 모든 파울 시, 상대방에게 프리볼(Ball-in-hand)이 주어진다. - 이긴 사람이 초구를 친다.
어르신리그	- (캐롬) 프리쿠션 룰 또는 4구 경기 룰을 경기 방식으로 선택 적용
	- (포켓볼) 애니콜 규칙과 동일
	[4구경기] - 하얀색 공: 공격자의 수구 / 노란색 공: 상대 선수의 수구 / 빨간색 공 (2개): 득점 대상 공 - 각 선수는 자신의 수구(흰색 공 또는 노란색 공)를 이용해 두 개의 빨간색 공을 맞히면 득점한다. - 빨간색 공 2개를 명중하면 1점을 획득하며, 상대방의 수구를 맞히면 파울이 됩니다. - 득점에 성공한 경우 계속하여 공격할 수 있으며, 실패 시 상대 선수에게 턴이 넘어갑니다. - 경기점수에 먼저 도달하는 선수가 승리합니다. - 본 규칙의 추가적인 세부 규정은 경기 주최 기관의 규정에 따를 수 있습니다. - 공격 우선권은 뱅킹으로 결정하며, 하얀색 공으로 시작합니다. - 파울 시 감점 없이 공격권이 상대방에게 넘어갑니다. - 다음의 경우 파울 상황입니다. ① 상대 수구를 맞힌 경우 ② 공을 옷 또는 신체 일부로 건드린 경우 (큐 팁을 제외한 다른 모든부분으로 공을 건드린 경우) ③ 공이 당구대 밖으로 나간 경우 ④ 바닥에서 두 발을 다 떼고 샷을 한 경우 ⑤ 공이 완전히 정지하기 전에 공격한 경우 ⑥ 쿠션과 프로즌 상태일 때 해당 쿠션을 향해 직접 공격한 경우 ⑦ 공을 바꿔서 친 경우 (오구파울) ⑧ 한 공을 큐로 두 번 친 경우 (투터치파울)

- 유청소년 리그 -

구분	내용		
유청소년	캐롬 3쿠션	고등부(남) (18세 이하부)	- 리그, 후구 있음, 연습구 2분 - 20점, 30이닝 제한
		고등부(여) (18세 이하부)	- 리그, 후구 있음, 연습구 2분 - 15점, 30이닝 제한
		중등부 (15세 이하부)	- 리그, 후구 있음, 연습구 2분 - 남자 12점 / 여자 10점 / 30이닝 제한
	캐롬 1쿠션	초등부 (12세 이하부)	- 리그, 후구 있음, 연습구 2분 - 남녀 핸디 없음 - 15점, 40이닝 제한, 시간 40분 제한
	포켓볼	고등부 (18세 이하부)	- 리그, 연습구 2분 - 교대 브레이크 / 3볼 브레이크 - 고등부 4선승
		중등부 (15세 이하부)	- 리그, 연습구 2분 - 교대 브레이크 / 2볼 브레이크 - 중등부 3선승
		초등부 (12세 이하부)	- 리그, 연습구 2분 - 교대 브레이크 / 1볼 브레이크 - 초등부 2선승

사. 승점 및 승자결정 방식

1) 캐롬 팀리그

- 각 팀의 단식경기는 각각 승,무,패 (3/1/0)을 부여한다.
- 합산 점수로 각 팀의 승패를 결정한다.
- 각 팀의 승패 결과에 따라 팀 승점 (3/1/0)을 부여한다.
- 캐롬 팀리그 최종순위는 승점으로 결정되며, 팀 승점이 동점일 경우
 1. 매 라운드 실제 참가자 핸디 합이 낮은 팀
 2. 팀 에버리지
 3. 팀 하이런 순으로 순위를 결정한다.
- 캐롬 D2~D3 리그의 팀 승점이 동률일 경우
 1. 팀 에버리지
 2. 팀 하이런
 3. 매 라운드 실제 참가자의 핸디 합이 낮은 팀으로 순위결정
- 캐롬 어르신 리그의 팀 승점이 동률일 경우
 1. 매 라운드 실제 참가자 핸디 합이 낮은 팀
 2. 팀 에버리지
 3. 팀 하이런

2) 포켓볼 팀리그

- 각 팀의 단식경기는 각각 승·무·패(3/1/0)로 점수를 부여하며, 그 합산점수로 각 팀의 승패를 결정한다.
- 각 팀의 승패 결과에 따라 팀 승점(3/1/0)을 부여한다.
- 포켓볼 팀리그 최종순위는 총 팀 승점으로 결정되며, 팀 승점이 동점일 경우
 - 가) 매 라운드 실제 참가자 핸디 합이 낮은 팀
 - 나) 세트 득실
 - 다) 팀 런아웃 순으로 순위를 결정한다.
- 애니콜 팀리그 최종순위는 총 팀 승점으로 결정되며, 팀 승점이 동점일 경우
 - 가) 매 라운드 실제 참가자 핸디 합이 낮은 팀
 - 나) 매 라운드 실제 합산 득점 점수가 높은 팀
 - 다) 매 라운드 실제 합산 득 실차가 적은 팀으로 순위를 결정한다.
- 어르신 리그 최종순위는 총 팀 승점으로 결정되며, 팀 승점이 동점일 경우
 - 가) 매 라운드 실제 참가자 핸디 합이 낮은 팀
 - 나) 팀 에버리지
 - 다) 팀 득점 순으로 순위를 결정한다.

3) 캐롬 유청소년 개인리그

- 각 경기 결과에 따라 각각 승·무·패 (3/1/0)을 부여한다.
- 개인별 총 승점으로 최종 순위를 결정한다.
- 개인 승점이 동률일 경우 다음 기준 순서에 따라 순위를 결정한다.
 - 가) 성취율 *부별 혼합리그의 경우에만 적용한다.
 - 나) 에버리지
 - 다) 하이런
 - 라) 승자승(동률자 간 맞대결 결과)

4) 포켓볼 유청소년 개인리그

- 각 경기 결과에 따라 승리 시 각각 승·무·패 (3/1/0)을 부여한다.
- 개인별 총 승점으로 최종 순위를 결정한다.
- 개인 승점이 동점일 경우 다음 기준 순서에 따라 순위를 결정한다.
 - 가) 성취율 *부별 혼합리그의 경우에만 적용한다.
 - 나) 세트 득실
 - 다) 개인 런아웃
 - 라) 승자승(동률자 간 맞대결 결과)

아. 승강제도 및 시상

1) 승격

- 하위리그의 우승팀은 해당 상위리그로 승격한다.
- 승격 자격을 가진 팀이 승격을 포기할 경우, 다음 순위의 팀이 승격 자격을 갖는다. 단, 승격 자격은 2위 팀까지만 해당한다.
- 승격을 포기한 팀은 현재 소속된 리그에 잔류할 수 있으나, 2회 이상 승격을 포기할 수 없다.
- 승격이 결정된 팀이 다음연도 등록을 포기할 경우, 해당 팀은 하위 리그로 강등된다.
- 2회 이상 승격을 포기하는 팀은 모든 리그의 참가를 1년간 제한할 수 있다. 단, 2회 이상 승격을 포기하여 참가제한을 받은 팀이더라도 그 팀으로 인해 리그의 구성이 어려울 경우, 시도관리자는 해당 팀의 참가를 총괄관리자에게 승인받아 허용할 수 있다.
- 포켓볼 D4애니콜 리그의 우승팀은 포켓볼 D4리그로 승격할 수 있다. 단, 승격을 포기해도 패널티를 받지 않는다.
- 캐롬 D5비기너 리그의 우승팀은 캐롬 D5리그로 승격할 수 있다. 단, 승격을 포기해도 패널티를 받지 않는다.
- 승격팀에게는 차기년도 리그 참가비를 연맹에서 전액 지원한다.

2) 강등

- 각 리그의 최하위 1개 팀이 자동 강등된다. 단, 하위리그가 존재하지 않을 경우 강등은 없다. 강등 결정 후 팀 부족으로 리그 구성이 어려워질 경우 시도관리자는 총괄관리자의 승인을 득한 후 1회 한 강등을 보류할 수 있다.
- 포켓볼 팀 리그의 경우 포켓볼 D4리그에서 D4에니콜 리그로의 강등은 없다.

※ 유청소년 및 어르신 리그: 시범사업으로 승강제 미실행

3) 시상내용

-캐롬리그-

종목	리그 구분	성적 순위	시상 내용	비고
캐롬	D2 리그	우승	상금, 트로피, 시상품	※ 시상에 대한 상세 내용은 문체부 보조금 사용 및 운영 항목 지침이 확정된 이후 공지가 가능하여 정부의 결정지침이 내려오는대로 상세 내용은 별도 공지합니다. - 시상품은 리그 최종 순위에 따라 지급함 - 징계를 받은 팀 또는 선수는 징계의 경중에 따라 시상에서 제외될 수 있음 - 각 리그 우승팀의 2026년 승격 지원금은 대한당구연맹에서 지원함
		준우승	시상품	
	D3 리그	우승	트로피, 시상품	
		준우승	시상품	
	D4 리그	우승	트로피, 시상품	
		준우승	시상품	
	D5 리그	우승	트로피, 시상품	
		준우승	시상품	
	D5 비기너리그	우승	트로피, 시상품	
		준우승	시상품	
	어르신리그	우승	트로피, 시상품	
		준우승	시상품	
	청소년리그	우승	트로피, 시상품	
		준우승	시상품	

-포켓 리그-

종목	리그구분	성적순위	시상내용	비고
포켓	D3 리그	우승	상금, 트로피, 시상품	※ 시상에 대한 상세 내용은 문체부 보조금 사용 및 운영 항목 지침이 확정된 이후 공지가 가능하여 정부의 결정지침이 내려오는대로 상세 내용은 별도 공지합니다. - 시상품은 리그 최종 순위에 따라 지급함 - 징계를 받은 팀 또는 선수는 징계의 경중에 따라 시상에서 제외될 수 있음 - 각 리그 우승팀의 2026년 승격 지원금은 대한당구연맹에서 지원함
		준우승	시상품	
	D4 리그	우승	트로피, 시상품	
		준우승	시상품	
	D4 에니콜리그	우승	트로피, 시상품	
		준우승	시상품	
	어르신리그	우승	트로피, 시상품	
		준우승	시상품	
	유청소년리그	우승	트로피, 시상품	
		준우승	시상품	

자. 복장

- 팀 별로 전원 소속(클럽 및 동호회)을 나타낼 수 있는 복장 착용을 권장한다. (패치 및 스티커 등)
- 별도의 복장 제한은 하지 않으나, 슬리퍼(샌들)를 신고 경기할 수 없다.
- 상기 사항을 기본으로 각 리그별 복장 관련 규정은 각 시도별 상황에 따라 시도연맹에서 최종 결정 할 수 있다. 단, D1, 2(캐롬), D3리그(캐롬, 포켓볼) 출전팀은 프로필 사진, 팀 단체복 의무착용, 팀(동호회) 로고 부착은 필수이다.

차. 제재 및 제한 사항

- 디렉터는 경기 전 부정선수가 확인될 경우, 부정선수를 제외하고 해당 경기를 정상적으로 진행한다. 해당 부정 선수와 팀은 해당 시·군·구연맹 또는 시·도연맹, 연맹의 스포츠평정위원회 규정에 따라 위원회를 개최하여 처리해야 한다.
- 팀 몰수 경기 또는 기권의 경우 상대팀에 승점 3점을 부여하여 처리한다.
- 경기 중 기타 사유로 경기에 불응할 경우, 해당 디렉터가 상황을 판단하여 통보한다. 10분 이내에 경기에 임하지 않을 경우, 경기를 포기한 것으로 간주하여 해당 경기를 몰수패로 처리한다.

카. 안전 사항

- 리그에 참가하는 모든 선수는 반드시 의료적으로 신체에 이상이 없는(심장 질환 및 호흡기 질환 등 의료적 이상이 없는)상태로 출전해야 한다.
- 사고 발생 시 보험처리는 주최자배상책임보험과 개인보험으로 처리할 수 있다. 단, 주최자배상책임보험의 한도 범위를 초과하는 보상은 과실여부에 따라 개인보험 또는 사고 당사자와 해당 팀에서 처리해야 한다.

타. 포켓볼 애니콜 / 캐롬 4구 경기규칙

포켓볼 애니콜(Anycall) 경기규칙

1. 모든 공을 포켓에 넣을 때에 포켓을 지정해야 한다.
단, 초구(브레이크)의 경우는 포켓을 지정하지 않아도 된다.
2. 15개의 공을 순서 없이 랙크(초구세팅)하며, 초구의 위치는 맨 뒷줄의 공이 Spot에 위치하여야 한다.
3. 초구에 아무 공이나 들어가면 공격은 계속된다.(1개당 1점 득점)
4. 순서 없이 아무 공이나 포켓시키며, 공 1개당 무조건 1점이다.
5. 목적구를 먼저 맞출 필요는 없으며, 콜-샷한 공이 지정포켓으로 들어가면 된다.
6. 콜-샷한 공과 함께 다른 공이 들어가면 득점으로 인정한다.
7. 콜-샷을 하지 않은 공만 들어갔을 때 득점은 인정되지 않으며, 공격권은 넘어간다.(No Foul)
8. 큐볼 외에 한번 들어간 공은 절대 꺼내지 않는다. (모든 포켓볼)
9. 당구대 위의 공을 다 넣으면 다시 랙크(초구 세팅)을 하고 초구를 친다.
10. 정해진 점수를 먼저 넣는 사람이 승리한다.
11. 모든 파울 시, 상대방에게 프리볼(Ball-in-hand)이 주어진다.
12. 이긴 사람이 초구를 친다.

KBF 4구 경기규칙**1. 경기 개요**

4구 당구는 4개의 공(흰색 공, 노란색 공, 빨간색 공 2개)을 사용하여 진행되는 경기로, 정확한 타격과 전략이 중요한 종목입니다.

2. 공의 구성

- 하얀색 공: 공격자의 수구
- 노란색 공: 상대 선수의 수구
- 빨간색 공 (2개): 득점 대상 공

3. 경기 진행

- 각 선수는 자신의 수구(흰색 공 또는 노란색 공)를 이용해 두 개의 빨간색 공을 맞히면 득점합니다.
- 빨간색 공 2개를 명중하면 1점을 획득하며, 상대방의 수구를 맞히면 파울이 됩니다.
- 득점에 성공한 경우 계속하여 공격할 수 있으며, 실패 시 상대 선수에게 턴이 넘어갑니다.

4. 승리 조건

경기점수에 먼저 도달하는 선수가 승리합니다.
본 규칙의 추가적인 세부 규정은 경기 주최 기관의 규정에 따를 수 있습니다.

5. 장비 및 테이블 규격

- 기본적으로 보급형 중대(1224×2448mm)와 국제식 중대(1270×2540mm) 65.5mm 4구 전용구를 사용합니다.
- 중대가 없는 구장에서 대대(1422×2844mm)를 사용할 경우, 61.5mm 3구 전용구를 사용합니다.

6. 공격 순서 및 파울 규정

- 공격 우선권은 벙킹으로 결정하며, 하얀색 공으로 시작합니다.
- 파울 시 감점 없이 공격권이 상대방에게 넘어갑니다.

7. 파울 사항

- ① 상대 수구를 맞힌 경우
- ② 공을 옷 또는 신체 일부로 건드린 경우 (큐 팁을 제외한 다른 모든부분으로 공을 건드린 경우)
- ③ 공이 당구대 밖으로 나간 경우
- ④ 바닥에서 두 발을 다 떼고 샷을 한 경우
- ⑤ 공이 완전히 정지하기 전에 공격한 경우
- ⑥ 쿠션과 프로즌 상태일 때 해당 쿠션을 향해 직접 공격한 경우
- ⑦ 공을 바꿔서 친 경우 (오구파울)
- ⑧ 한 공을 큐로 두 번 친 경우 (투터치파울)

8. 특수 상황 처리

- 오구파울 발생 시 해당 플레이어의 최종 득점은 무효 처리됩니다.
 - ※ 오구파울이 발생했으나 상대방이 즉시 인지하지 못한 경우, 해당 선수의 득점은 인정됩니다.
 - ※ 판정 기준은 공이 굴러서 완전히 멈출 때까지입니다.
- 프로즌 상황에서는 프로즌된 공을 직접 맞출수 없으며, 원하지 않으면 초구배치입니다.
- 공이 당구대 밖으로 나간 경우
 - ※ 1개만 나간 경우: 센터 스팟에 재배치
 - ※ 2개 이상 나간 경우: 초구 배치 후 재시작

[붙임1]

동호인팀 등록 신청서

동호인팀명		대표자 성 명		대표자 연락처	
동호인 구분	☐ 동호인팀(클럽) ☐ 학교스포츠클럽				
팀 구분	☐ 일반부 ☐ 고등부 ☐ 중등부 ☐ 초등부				
팀 성별	☐ 혼성 ☐ 남성 ☐ 여성				
활동 지역	시도		시·군·구		
신청자 성 명			신청자 연락처		

상기 본인은 위와 같이, 2025년도 (사)대한당구연맹 동호인팀 등록을 신청합니다.

2025년 월 일

신청자

(서명)