

스마트 대회관리 서비스

우리들의 대회

간단 사용자 매뉴얼



목차

1. 대회 만들기
2. 선수모집
3. 예선 진행(리그)
4. 본선 진행(토너먼트)

1. 대회를 만들기 전에 **회원가입**을 해야 합니다. (회원가입을 하지 않으면 대회를 못만들어요.)

ourLeague

회원가입

로그인 이메일: 84vee@naver.com | 이름: | 휴대폰번호: 010-####-#### | 성별: 남 여

새 비밀번호: | 비밀번호 길이: | 새 비밀번호 확인: 새 비밀번호 확인 | 거주지역: |

역할(가입회원의역할, 중복선택가능)

협회운영 클럽운영 선수

이용 약관 동의 하시면 체크하시기 바랍니다.

제 1 장 총칙

제 1 조 (목적)

본 약관은 우리 홈페이지에서 운영하는 대표 홈페이지 및 패밀리 사이트에서 제공하는 모든 서비스(이하 "서비스")를 하나의 회원 아이디와 비밀번호로 동시에 각 사이트에 가입하여 이용함에 있어 이용조건 및 절차, 이용자와 사이트의 권리, 의무, 책임사항과 기타 필요한 사항을 규정함을 목적으로 합니다.

개인정보 취급방침 동의 하시면 체크하시기 바랍니다.

[수집하는 개인정보의 항목]

우리 홈페이지 회원으로 가입할 때 입력되는 회원정보 항목입니다.

이름, 아이디, 비밀번호, 전화번호, 이메일주소, 메일링서비스 수신여부 등

여러분이 홈페이지를 이용할 경우 다음의 정보는 자동적으로 수집·저장됩니다.

이용자 여러분의 인터넷서버 도메인과 우리 홈페이지를 방문할 때 거친 웹사이트의 주소

이용자의 방문기록 등

등록

Copyright © 2022 강가루웍스 All rights reserved. ganggaroo.com

- 역할의 의미

역할	설명
협회 운영	대회를 개최합니다. 일반적인 스포츠 동호인 협회와 같은 역할을 합니다.
클럽 운영	대회를 개최합니다. 클럽 회원을 모집합니다. 클럽과 같이 클럽회원으로 내부 대회를 많이 개최할 수 있습니다.
선수	대회를 참가합니다.

* 역할을 선택하면 그 역할의 홈페이지가 만들어지며 그 홈페이지에서 관련된 대회나 회원 리스트를 확인할 수 있습니다.

- 로그인 후 로그인 이메일로 가입확인이 옵니다. 메일 안의 링크를 클릭하면 회원가입이 완료됩니다.

2. 회원가입 완료 후 [로그인](#)을 하면 회원가입 시 체크한 역할 홈페이지로 이동합니다.

- 홈페이지에서 간단한 편집기능과 홈페이지, SNS 페이지 링크하는 기능이 있습니다.



협회 홈페이지 예

- 대회 만들기 버튼을 클릭하면 대회/리그 생성 페이지로 이동합니다.

No.	이메일	이름	역할
1	84vee@naver.com	이순진	관리자
2	kaka@3333.com	김철수	결과등록

대회/리그 생성 페이지

3.대회 만들기 내용을 입력해 봅시다.

- 일반 사항 입력과 세부 사항 입력이 있습니다. 우선 일반사항 입력부터 합니다.

⊙ 일반사항 입력

• 경기종류

• 경기타입 단식 복식 단체전

• 대회명

• 대회일자 시작일자 - 종료일자
2022. 3. 17. - 2022. 3. 19.

• 대회구성 경기종류를 선택하세요.

• 공개여부 공개 비공개

일반사항입력 - 기본적인 일반사항만 입력한 후 빠르게 생성하기 버튼을 선택하면 바로 대회를 생성할 수 있습니다. 소규모 대회나 간단한 대회를 생성할 시 추천합니다.

경기종류	원하는 경기를 선택하거나, 원하는 대회가 없으면 기타로 선택하시면 됩니다.
경기타입	단식, 복식, 단체전 중 선택하시면 됩니다.
대회구성	리그전, 토너먼트전이나 일반적인 예선, 본선을 원하시면 리그전 + 토너먼트전을 택하면 됩니다.
공개여부	공개 시 우리들의 리그 홈페이지나 검색, 페이지에서 검색될 수 있습니다.

* 일반사항만 입력하고 빠르게 생성하기를 클릭하면 바로 대회를 생성할 수 있습니다. 생성한 후 바로 대회 홈페이지로 들어갑니다.

* 빠르게 생성한 경우 다음의 기능은 사용하지 못합니다.

1. 대회부문을 입력할 수 없습니다.
2. 온라인을 통해 대회 참가 신청을 받을 수 없습니다.
3. 대회 관리자를 추가할 수 없습니다.

ourLeague

테스트를 위한 대회생성

호동구 테니스 협회
대회 일자 : 22-3-12
온라인 신청기간 : 22-3-3 1시 ~ 22-3-11 2시

▶ 현재상태

참가 신청
예선 준비
예선
본선 준비
본선

▶ 참가신청 팀 0 / 20

#	팀이름	신청일시	상태	입금

대회를 생성했을 때 들어가는 대회 홈페이지

3.대회 만들기 내용을 입력해 봅시다. (계속)

- 세부사항을 입력합니다.

② 세부사항 입력

부문을 입력하세요.

• 대회부문 사용 금배부 은배부 동배부

• 온라인 참가접수 사용 마감 시 모집 종료

• 참가팀수 금배부 20 팀 은배부 20 팀 동배부 20 팀

• 신청 시작일시 2022. 3. 3. 오전 2시 신청 마감일시 2022. 3. 5. 오후 6시

• 대회요강 대회장소

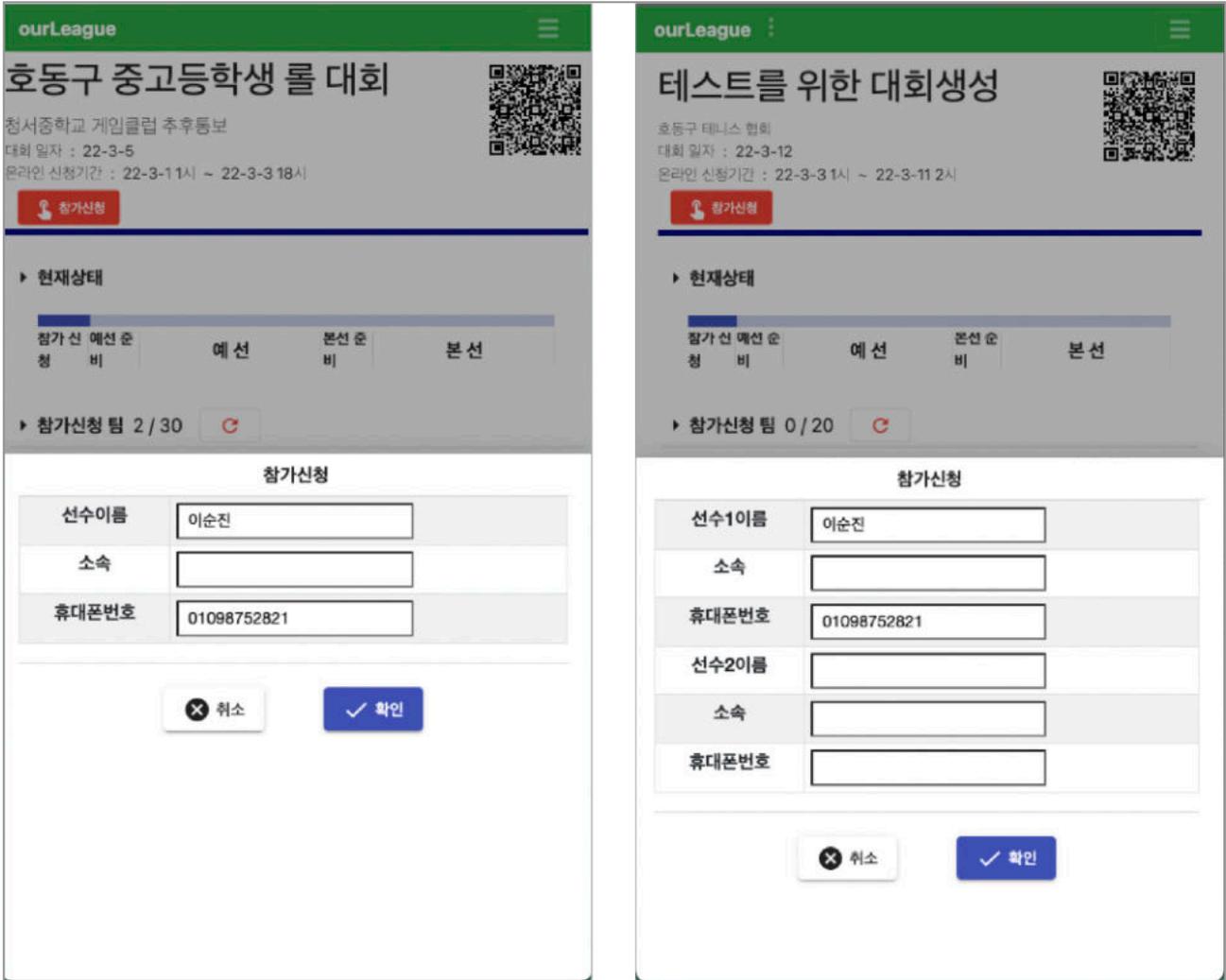
• 관리자 관리

No.	이메일	이름	역할	
1	<input type="text" value="84vee@naver.com"/>	이순진	관리자	<input type="button" value="X"/>
2	<input type="text" value="kaka@3333.com"/>	김철수	결과등록	<input type="button" value="X"/>

세부사항입력 - 여러가지 부문이나 온라인 접수등 상세내역을 입력할 시 필요합니다. 큰 규모의 대회나 온라인 참가신청이 필요한 대회는 세부사항을 입력해야 합니다.

대회부문	여러 부문이 필요한 경우 입력합니다.
온라인 참가접수	온라인 참가 접수 시 사용합니다.
마감시 모집종료	참가 인원 마감 시 모집 종료할 지 대기인원으로 남길지 결정합니다.
참가팀수	온라인 참가 접수 시 참가팀 수를 설정합니다. (부문이 있다면 부문별 참가팀수)
대회요강	자세한 대회요강을 pdf 로 만들어서 업로드 하면 대회홈화면에서 확인할 수 있습니다.
관리자관리	대회를 운영할 관리자나 점수를 입력할 결과등록 할 사람을 지정할 수 있습니다. 관리자는 반드시 우리들의 리그 가입회원이여야 로그인이메일로 검색해서 추가할 수 있습니다. 역할 정의 1.관리자 : 전반적인 대회 페이지를 들어가서 대회운영을 할 수 있습니다. 2.결과등록 : 홈페이지에서 리그 경기의 경기결과를 입력할 수 있습니다. 다른 운영페이지로 들어갈 권한은 없습니다.

1. 대회 홈페이지에서 대회참가신청



대회 홈페이지에서 참가신청(개인전, 복식)

- 온라인 참가신청을 한 경우 대회 홈페이지에서 참가신청을 받을 수 있습니다. 붉은 색 참가신청 버튼을 클릭하면 됩니다. (스마트폰을 통해서도 참가신청을 할 수 있어요.)
- 회원가입을 하지 않더라도 참가신청이 가능합니다.
- 경기타입에 따라 참가신청 화면 내역이 다릅니다. 회원로그인을 한 경우 회원의 기본정보가 미리 입력되어 집니다.
- 휴대폰 번호는 반드시 1개 이상 기입해야 합니다.
- 정상적으로 참가신청이 되거나 참가신청 대기인원이 되면 대회 홈페이지 화면을 새로고침하면 다음 이미지와 같이표시가 됩니다.

▶ 참가신청 팀 2 / 30				
#	팀이름	신청일시	상태	입금
2	제임스 리(북창중학교)	22-03-01 21:16 17	정상	X
1	박춘식(경서중)	22-03-01 11:12 55	정상	X

2. 대회 관리자가 선수등록 화면에서 참가선수 등록

대회 관리자는 선수등록 화면에서 참가선수를 1명씩 등록하거나 엑셀 템플릿을 이용하여 많은 수의 선수를 등록할 수 있습니다.

The screenshot shows the '참가선수 등록' (Participant Registration) page in the 'ourLeague' system. It features a search bar, a table of registered players, and buttons for search, save, and adding players. The table has columns for #, 부문명 (Department), 선수1이름 (Player 1 Name), 소속 (Team), 휴대폰번호 (Phone Number), 선수2이름 (Player 2 Name), 소속 (Team), 휴대폰번호 (Phone Number), 대기 (Waiting), 입금 (Payment), and 참석 (Attendance).

#	부	선수1이름	소속	휴대폰번호	선수2이름	소속	휴대폰번호	대기	입금	참석
1	금	이재민	테니스대니아	01022223337	홍다미	테니스대니아		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	은	백광일	금호3단지	01022223363	정종경	테니스대니아		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	은	김도연	호동8단지	01022223367	남근호	호동8단지		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	은	백수경	금호3단지	01022223374	서원주	금호3단지		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	동	김제훈	아산심테니스	01022223402	이진	제일테니스		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

참가선수 등록 화면

검색	새로고침 기능입니다.
저장	수정이나 삭제 작업을 수행한 후 저장을 선택해야 반영이 됩니다.
대기팀	참가신청 팀을 다 채운 후 대기하고 있는 팀을 보여줍니다.
온라인 참가접수	온라인 참가접수를 비활성화 시키면 온라인으로 참가신청을 할 수 없습니다.
템플릿 다운로드	참가선수 단체등록을 위한 엑셀 템플릿파일을 다운로드 받습니다.
선수데이터 업로드	엑셀 템플릿의 양식에 따라 선수를 입력한 후 데이터를 업로드해서 선수등록을 할 수 있습니다.
선수추가	화면에서 참가선수를 추가할 때 사용합니다. 추가 후 저장을 해야 반영이 됩니다.
대기	참가인원 후 등록된 인원, 향후 조 편성 전에 대기를 없애야 합니다.
입금	참가비 입금 확인용 체크박스
참석	대회 당일 출석 확인을 위한 체크박스

* 전체인원이 리그 조 편성이나 토너먼트 대진표 작성에 포함되니 대회에 참가하지 않는 인원은 전에 삭제를 해야 합니다.

예선 리그 진행은 리그 조편성과 리그 진행 두 페이지로 구성되어 있습니다.

1. 리그 조편성

조편성(팀명이 확정 전에는 붉은색 확정후에는 검정색으로 변함)

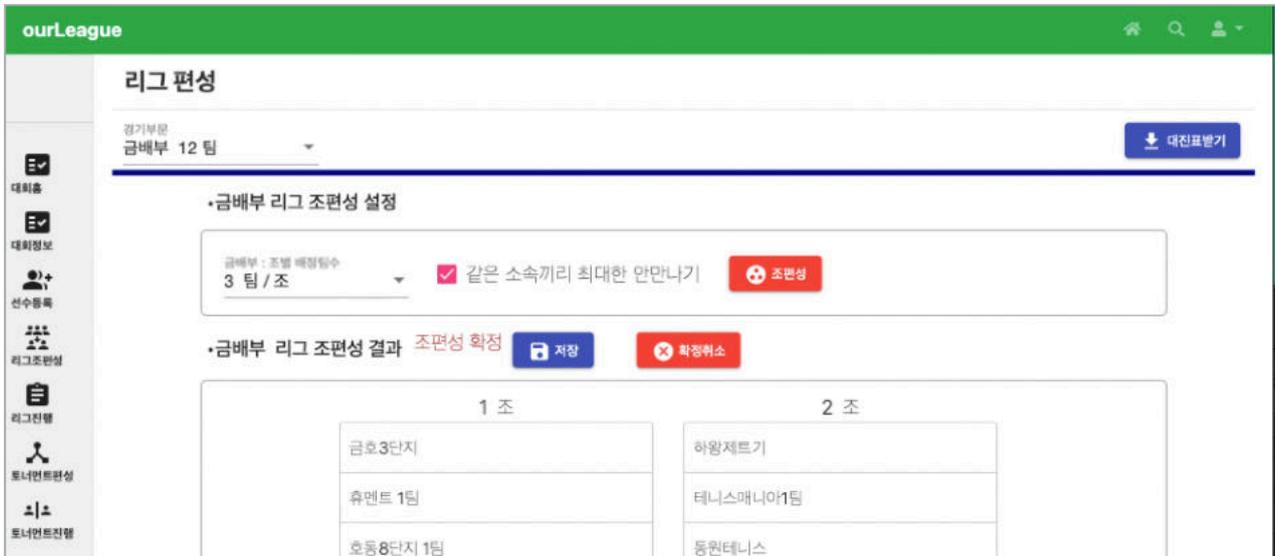
조별 배정팀수	리그 조당 배정 팀수를 설정합니다. (조당 배정팀수가 많을 수록 경기 시간이 길어집니다.)
같은 소속끼리 최대한 안 만나기	같은 소속끼리는 최대한 안만나게 로직을 만들어서 조편성을 진행합니다.
조편성	조편성을 누르면 조별로 팀이 배정됩니다. 마음에 들 때 까지 조편성 버튼을 선택하거나 수동으로 팀을 바꿀 수 있습니다.
확정	조 편성을 확정할 경우 선택합니다. 확정을 한 후에는 조의 팀이름이 빨간색에서 검정색으로 변경이 됩니다.
대진표받기	조편성이 확정된 후 조편성을 출력을 위해 pdf 파일로 다운로드 받을 수 있습니다.

확정이 된 후에는 아래 그림과 같이 확정버튼이 저장 버튼과 확정 취소 버튼으로 바뀝니다.

확정취소	확정후 재편성을 위하여 취소할 수 있습니다. 그러나 리그 경기가 시작되면 취소할 수 없습니다.
저장	수동으로 팀을 변경 시킬 때 사용됩니다. 드래그엔 드롭이나 팝업을 통해 팀을 변경한 후 저장 버튼을 선택하여 반영을 합니다.

1. 리그 조편성 (계속)

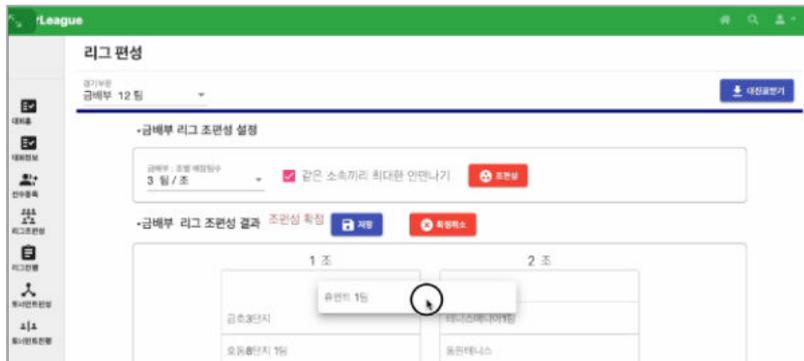
- 조편성 수동 변경



조편성 확정 후 확정 버튼이 저장, 확정취소로 바뀜

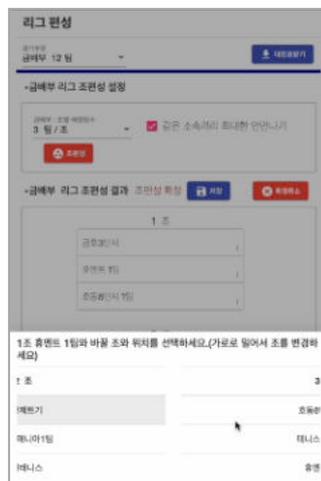
노트북이나 PC의 경우는 변경을 원하는 팀을 드래그엔 드롭으로 변경 후 저장 버튼을 눌러 반영을 합니다.

스마트폰이나 태블릿인 경우에는 팀 사각형 오른쪽 하단의 ... 버튼을 선택하여 바꿀팀을 선택한 후 저장버튼을 눌러서



노트북이나 PC의 경우 수동 팀변경

반영합니다.



스마트폰이나 태블릿의 경우

2. 리그 관리

리그 진행을 위하여 해당게임의 승패와 점수를 등록합니다. 시작 시와 종료 시 리그시작버튼, 리그마감버튼을 클릭합니다.

The screenshot shows the 'ourLeague' management interface. At the top, there are buttons for '리그시작' (Start League) and '리그마감' (End League). Below, there are progress indicators for '금배부 (예선확정)', '은배부 (예선확정)', and '동배부 (예선확정)', all showing 0/12 (0%). A '리그진행 상세내역' (League Progress Details) section is visible with a '새로고침' (Refresh) button. Two tables are shown:

• 금배부 1 조				금호3단지	휴먼트 1팀	호동8단지 1팀			
순위	팀	승	패	점수	금호3단지	0:0	점수입력	0:0	점수입력
1	금호3단지	0	0	0	금호3단지	0:0	점수입력	0:0	점수입력
2	휴먼트 1팀	0	0	0	휴먼트 1팀	0:0	점수입력	0:0	점수입력
3	호동8단지 1팀	0	0	0	호동8단지 1팀	0:0	점수입력	0:0	점수입력

• 금배부 2 조				테니스메니아1팀	동원테니스	하왕제트기			
순위	팀	승	패	점수	테니스메니아1팀	0:0	점수입력	0:0	점수입력
1	테니스메니아1팀	0	0	0	테니스메니아1팀	0:0	점수입력	0:0	점수입력

리그시작, 리그마감	리그 시작시 리그시작 버튼을 클릭하여 시작하고 리그 마감 후 리그마감버튼을 클릭합니다.
리그진행 상세내역	조별 순위와 팀 별 승패 내역을 보여줍니다.
점수입력	점수입력을 선택하면 팝업 화면이 나와서 경기결과를 입력합니다.

- 경기타입이 단체전 시 점수입력

경기 타입이 단체전 일 시 게임수 만큼 게임추가 버튼을 선택하여 추가한 후 점수와 승패를 입력합니다. X 버튼을 선택하면 게임이 삭제됩니다. 입력 후 확인 버튼을 클릭하여 반영을 합니다.

The screenshot shows a '단체전 점수입력' (Team Match Score Input) popup window. It displays the following information:

- 호동8단지 1팀 (1 승)**: 유주현, 김일순; 김이순; 김삼순; 김사순; 김오순; 김육순5
- 휴먼트 1팀 (2 승)**: 윤진미, 김일순; 김이순; 김삼순; 김사순; 김오순; 김육순5

The input fields show the following match results:

- 1 경기: 6 승 : 2 패 X
- 2 경기: 3 패 : 6 승 X
- 3 경기: 3 패 : 6 승 X

Buttons for '취소' (Cancel) and '확인' (Confirm) are visible at the bottom.

단체전에서 점수 승패 입력

2. 리그 관리(계속)

대회 관리자와 결과등록 권한이 있는 회원은 대회 홈 페이지에서 리그 시험 결과를 입력할 수 있습니다. 점수를 입력하

ourLeague

제 18회 호동구청장배 동호인 테니스 단체전

호동구 테니스 협회 동구 스포츠 공원 테니스장
대회 일자 : 22-2-27
온라인 신청기간 : 22-2-23 2시 ~ 22-2-25 18시

현재상태

참가 신청 | **예선 준비** | 예선 | 본선 준비 | 본선

예선 금배부

1 조				2 조				3 조						
순위	팀	승	패	점수	순위	팀	승	패	점수	순위	팀	승	패	점수
1	휴먼트 1팀	1	0	12	1	테니스매니아1팀	0	0	0	1	휴먼트 2팀			
2	금호3단지	0	1	0	2	동원테니스	0	0	0	2	호동8단지 2팀			
3	호동8단지 1팀	0	0	0	3	하왕제트기	0	0	0	3	테니스어택 1			

대회 홈페이지에서 리그(예선)전 점수등록

고 자 하는 팀을 선택한 후 시합을 선택하면 점수를 등록하는 화면이 나옵니다.

호동8단지 1팀 경기 내역

#	팀1	점수	팀2
1	금호3단지	0:0	호동8단지 1팀
2	호동8단지 1팀	0:0	휴먼트 1팀

결과 등록할 시합 선택(점수를 선택)

호동8단지 1팀 경기 내역

금호3단지 (0 승) 호동8단지 1팀 (0 승)
 김보수,김일순;김이순;김삼순;김사 유주현,김일순;김이순;김삼순;김사
 순;김오순;김육순 순;김오순;김육순5

1 경기 : ○ : ○ ×

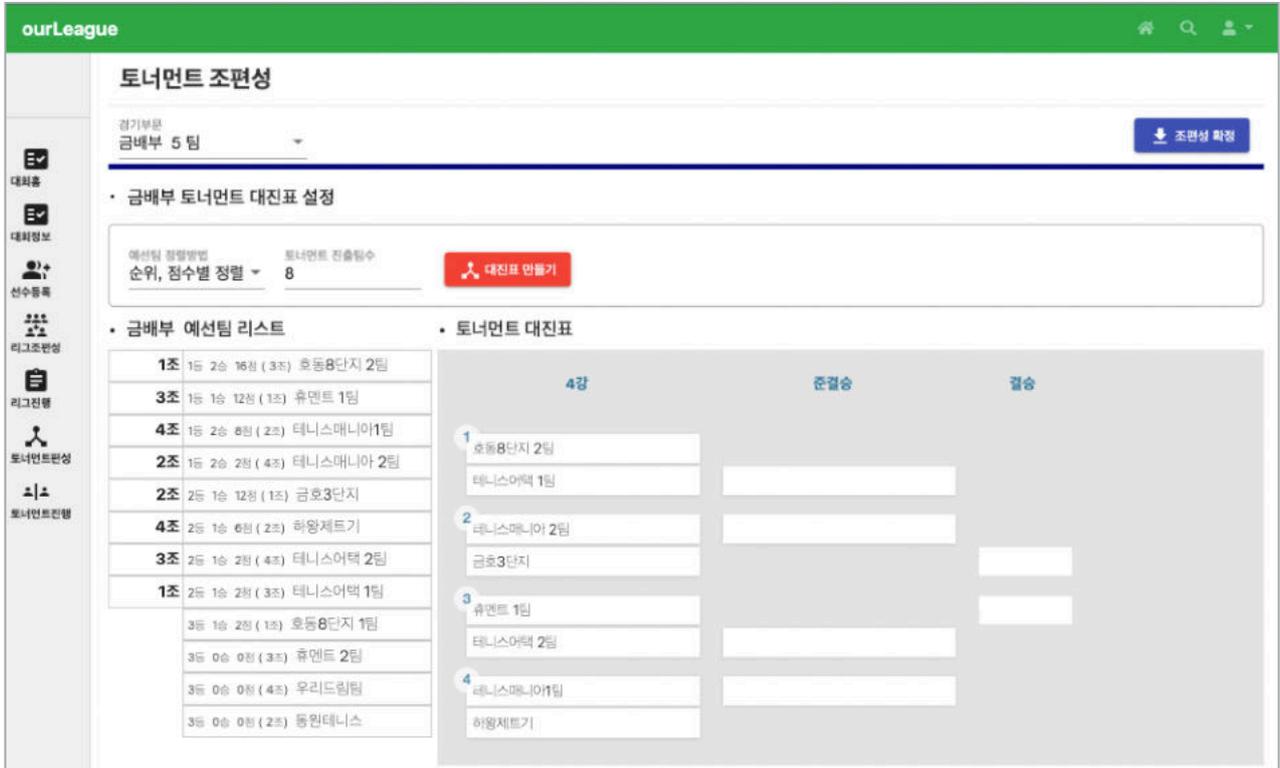
2 경기 : ○ : ○ ×

3 경기 : ○ : ○ ×

점수를 등록 후 확인버튼을 클릭하여 반영

1. 본선 토너먼트 조편성

예선 리그에서의 성적대로 본선 토너먼트 대진표를 만들 수 있습니다. 예선 팀 정렬방법에 의하여 정렬된 팀과 토너먼트 진출 팀수로 토너먼트 편성을 한 후 조편성 확정 버튼을 클릭하여 반영합니다.



예선팀 정렬방법	예선팀 조별 등수별 점수별 과 승수별 점수별로 정렬방법을 선택합니다.
토너먼트 진출팀수	토너먼트 진출 팀 수를 선택합니다.
대진표 만들기	예선리그 팀을 정렬하여 본선 토너먼트 대진표를 만들어 줍니다. 조편성을 확정하면 대진표를 새로 만들 수 없습니다.
조편성 확정	대진표를 확정을 클릭하여 반영을 합니다. 토너먼트가 진행되면 대진표를 변경할 수 없습니다.

- 대진표 수동 변경

PC나 노트북에서는 드래그앤 드롭으로, 스마트폰이나 태블릿에서는 ... 버튼을 선택하여 팝업으로 정렬 순서를 바꿀 수 있습니다.

2. 본선 토너먼트 진행

토너먼트에서는 해당 경기를 눌러 승패를 입력한 후 결승이 끝나면 토너먼트 마감을 선택하여 대회 종료를 합니다.

ourLeague

토너먼트진행

경기부문
금배부 7팀

토너먼트 마감

금배부 토너먼트 진행사항

금배부 (본선진행) 1 / 7 (15%)

은배부 (본선진행) 0 / 7 (0%)

동배부 (본선진행) 0 / 7 (0%)

4강 준결승 결승

1	호동8단지 2팀	2	테니스어택 2팀	1	호동8단지 2팀
2	테니스매니아 2팀		금호3단지		
3	휴먼트 1팀		테니스어택 1팀		
4	테니스매니아1팀		하왕제트기		

토너먼트 마감

대회의 결과를 계산하여 대회 홈페이지에서 보여줍니다.